CURIOSIDADES • PASSATEMPOS • QUADRINHOS

Abril 50 anos

RECREIO

R$ 3,90
Ano 1 • Nº 42
28/12/2000

ISSN 1517-7467 12788/1 42

A nova onda do Imperador

Um imperador atrapalhado e muito engraçado estréia nos cinemas

Que foi, nunca viu?

GRÁTIS

Mais dois fascículos da enciclopédia Para Saber Mais: Dentro d'água e O café no Brasil

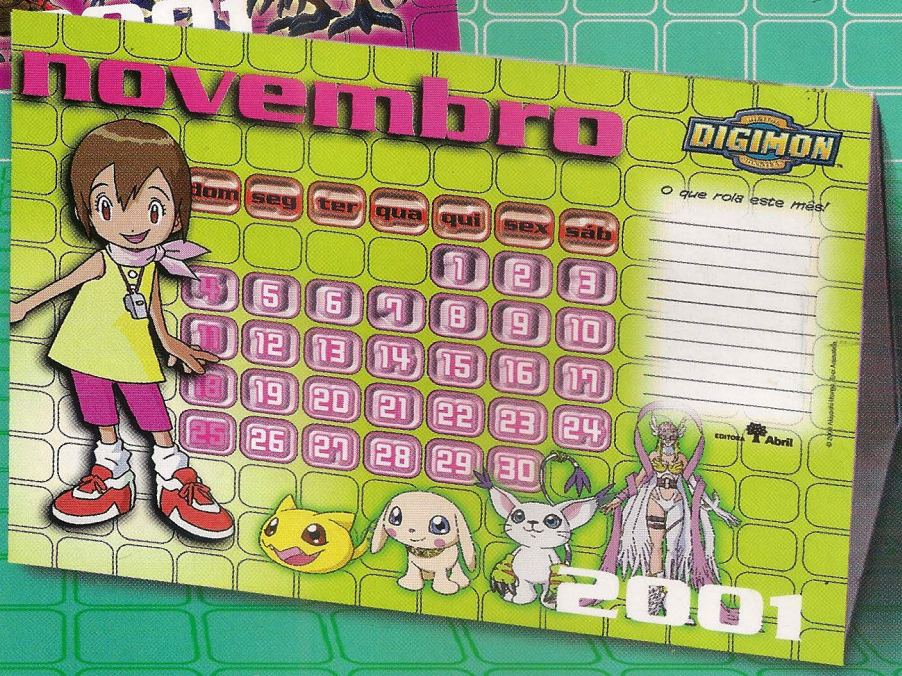
TESTE
Você está pronto para 2001?

CAMALEÃO
Olhe rápido antes que ele mude de cor

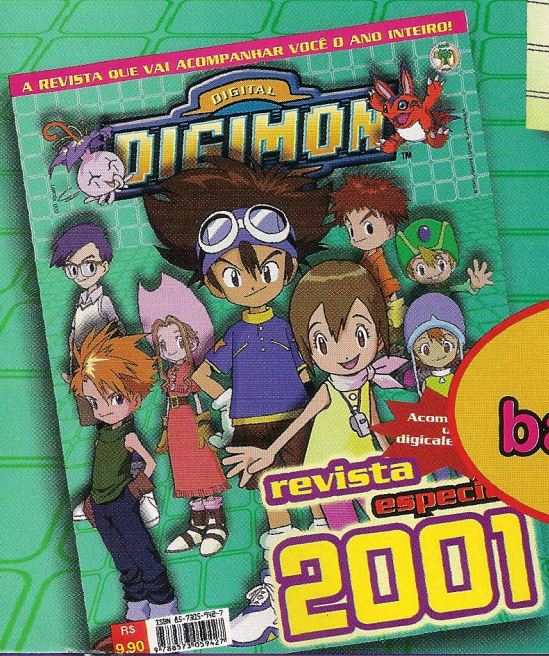
www.RECREIOONLINE.com.br

O tempo vai passar muito mais rápido com o Digicalendário!

WG PROPAGANDA



Você escolhe como montar: de parade ou de mesa!



Nas bancas!

DIGITAL DIGIMON MONSTERS

Revista Especial 2001
Prepare-se para o ano Digimon.

www.digimonrevistaoficial.com.br

© Akiyoshi Hongo, Toei Animation.

AQUI TEM

RECREIO

4 CURIOSIDADES — **Coisas legais de saber**

6 DIVIRTA-SE — **Dicas de férias**

7 PASSATEMPO — **Cena maluca**

8 TESTE — **Está pronto para 2001?**
Faça o teste e descubra.

10 NÃO PERCA — ***A Nova Onda do Imperador***
Tudo sobre o lançamento nos cinemas.

14 PASSATEMPO — **Fique de olho**
Uma brincadeira com fogos de artifício.

16 FIQUE LIGADO — **Previsões malucas**
Veja o que as pessoas planejavam para 2001.

18 PELO MUNDO — **Calendários diferentes**
Conheça outras formas de contar o tempo.

20 PASSATEMPO — **Jogo dos sete erros**

22 PASSATEMPO — **Cadê?**

24 FÉRIAS — **Faça as malas**
Prepare-se para viajar.

26 BICHOS — **De que cor ele é?**
Os segredos do camaleão.

28 ERA UMA VEZ — **Dona Baratinha**
Uma história de amor.

30 PASSATEMPO — **Labirinto**
Ajude dona Aranha.

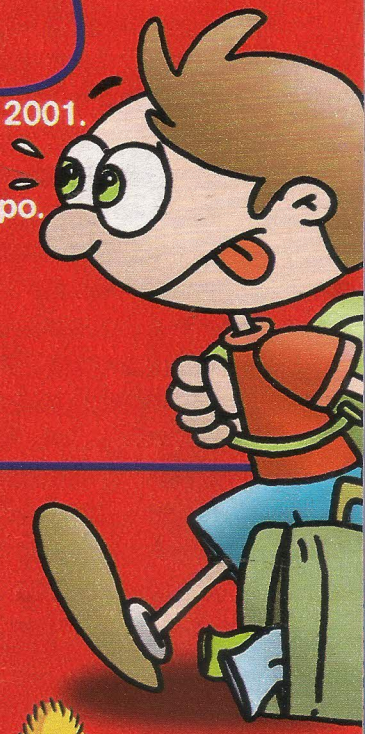
31 **QUADRINHOS**

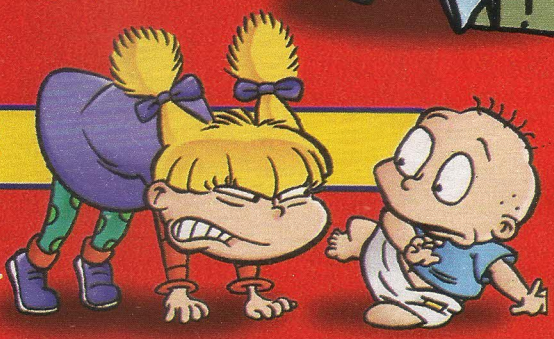
37 PASSATEMPO — **Ilusão de ótica**
Divirta-se com os Anjinhos.

39 TIRINHAS — **Para rir**

40 CORREIO — **Seu espaço na RECREIO**

42 DESAFIO — **Adivinhe o que é!**
Descubra quais bichos aparecem na foto.





CAPA: © DISNEY ENTERPRISES, INC. (DIVULGAÇÃO) / TONY STONE (CAMALEÃO)

ILUSTRAÇÃO RUGRATS: COPYRIGHT © 2000 NICKELODEON MAGAZINES INC. TODOS OS DIREITOS RESERVADOS. CRIADOS POR KLASKY CSUPO, INC.

CURIOSIDADES!

Existe alguma coisa que você quer saber? Então, escreva para a gente:

Revista RECREIO
Seção Curiosidades
Av. das Nações Unidas, 7221- 8º andar
São Paulo - SP - CEP 05425-902

E-mail:
recreio.abril@atleitor.com.br

VOCÊ SABIA QUE...

- As patas das aranhas são cobertas por um tipo de óleo? É por isso que elas dificilmente ficam presas em suas teias, que são feitas de um material pegajoso, que funciona como uma fita adesiva.
- A flauta é um dos instrumentos mais antigos que existem? Há um modelo com mais de 9 mil anos.
- Já foram registradas mais de 2500 espécies de árvores na floresta amazônica?

QUEM INVENTOU A TESOURA?

Sara Hansen, Jundiaí – SP

A tesoura surgiu há mais de 5 mil anos, na Europa. O modelo da época eram duas lâminas unidas por uma mola. Depois, foram feitos alguns tipos de bronze e de ferro mais parecidos com os que usamos hoje. Em 1761, o inglês Robert Hinchliffe fez as primeiras tesouras em aço e começou a produção em grande escala.

OS ANIMAIS POSSUEM OS MESMOS TIPOS SANGUÍNEOS DOS SERES HUMANOS?

Esdras Oliveira Ramos, 9 anos, Vila Velha – ES

O sangue dos animais não é classificado em A, B ou O, como o dos seres humanos. Mas nos animais também existe variação do chamado fator RH, que pode ser negativo ou positivo, como nos humanos.

POR QUE AS MARIPOSAS FICAM EM VOLTA DAS LÂMPADAS?

André de Souza, 12 anos, Itapevi – SP

As mariposas e outros pequenos insetos são atraídos pela intensidade da luz e pelo calor que as lâmpadas produzem. Por isso sempre voam em direção a elas. Muitas vezes, os sapos, que se alimentam desses bichinhos, também procuram ficar perto das lâmpadas para capturar sua refeição sem muito trabalho.

QUAL É O COMBUSTÍVEL DOS FOGUETES?

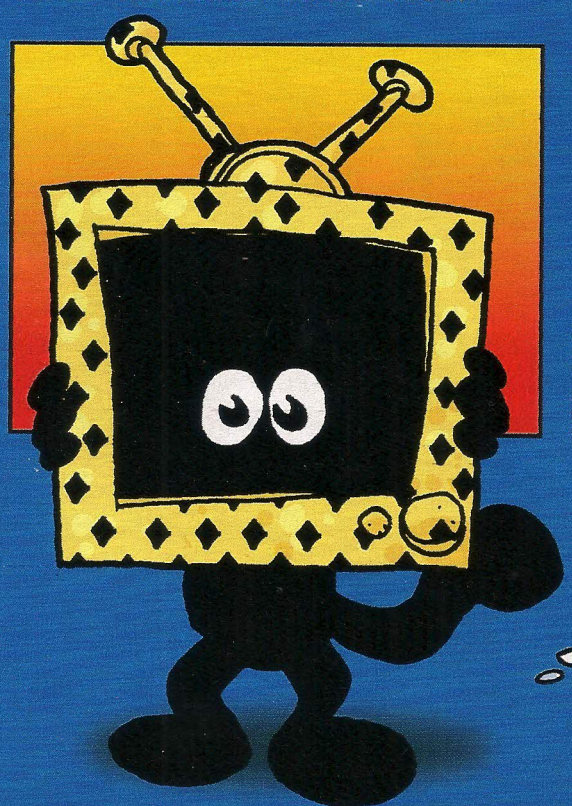
Rômulo Viana Machado, 10 anos, Salvador – BA

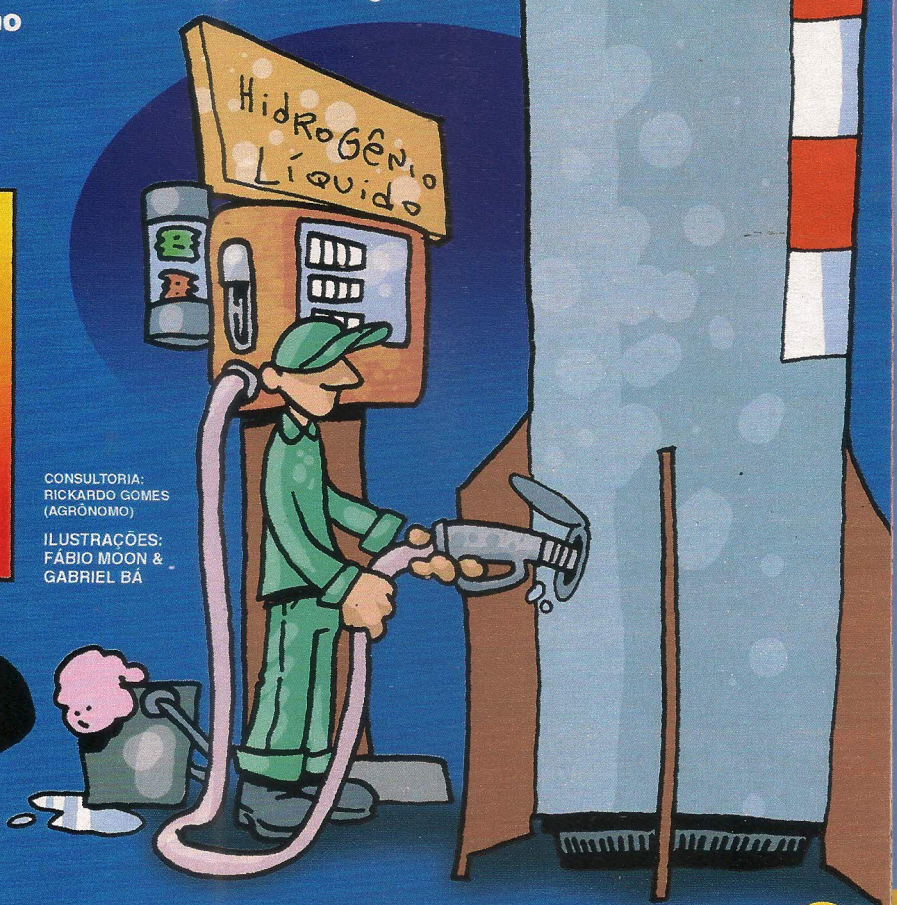
O combustível usado nos foguetes é o hidrogênio líquido. Na forma líquida, essa substância ocupa menos espaço e pode ser levada em maior quantidade durante as viagens. O combustível é transportado em um recipiente especial, que mantém a temperatura bem baixa, necessária para manter o hidrogênio em estado líquido. Quando ele é misturado com oxigênio, ocorre uma explosão e a energia dessa explosão é que empurra o foguete.

QUAL FOI O PRIMEIRO DESENHO ANIMADO QUE PASSOU NA TV?

Gabriela de Moura Kölm, 7 anos, Balneário Camboriú – SC

O *Gato Félix* foi o primeiro desenho animado feito para a televisão. Criado em 1917 por Pat Sullivan, ele foi exibido na TV em 1930.





CONSULTORIA:
RICKARDO GOMES
(AGRÔNOMO)

ILUSTRAÇÕES:
FÁBIO MOON &
GABRIEL BÁ

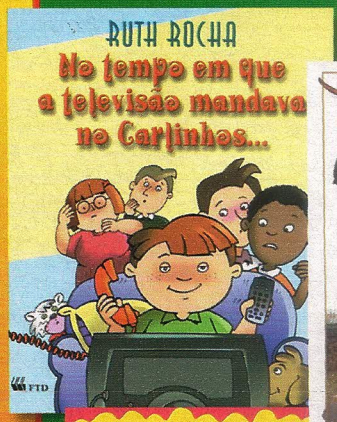
Novidades

Veja algumas dicas legais para você levar na sua bagagem de férias.

LIVROS

Fome de TV

Tem gente que quer tudo o que vê na TV. É isso que mostra o livro ***No tempo em que a televisão mandava no Carlinhos***. Ele fala das confusões de um menino que comia tudo o que aparecia na telinha. O título faz parte da série Educação para o Consumo. **FTD.**

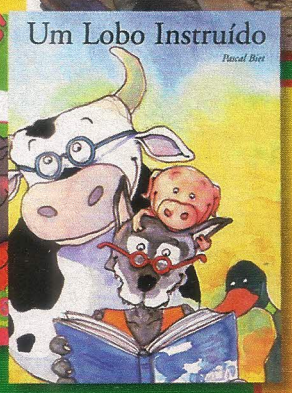


Magia e ação

Com este livro, você vai viajar no tempo e conhecer uma das histórias mais famosas de todos os tempos: ***O Rei Arthur***. As ilustrações e o texto ajudam a entender a magia dessa lenda e conhecer um pouco da história da Inglaterra. **COMPANHIA DAS LETRINHAS.**

Para ler e colar

Histórias como *Cinderela* e *Bela Adormecida* ganharam uma versão ainda mais divertida na coleção ***Contos Colantes***, que traz adesivos para você completar os livros. **BRINQUE BOOK.**



Bichos sabidos

Em ***Um lobo Instruído***, você conhece um lobo que decide ir para a escola. Mas será que ele vai conseguir aprender? Vale a pena conferir o final. **MARTINS FONTES.**

NA TV

Digimon total

Para celebrar a chegada do Ano Novo, a Fox Kids preparou um especial *Digimon*. O programa, que começa no dia 31 de dezembro às 11 horas e termina à meia-noite, traz os 26 primeiros episódios da série.

Nova temporada Pokémon

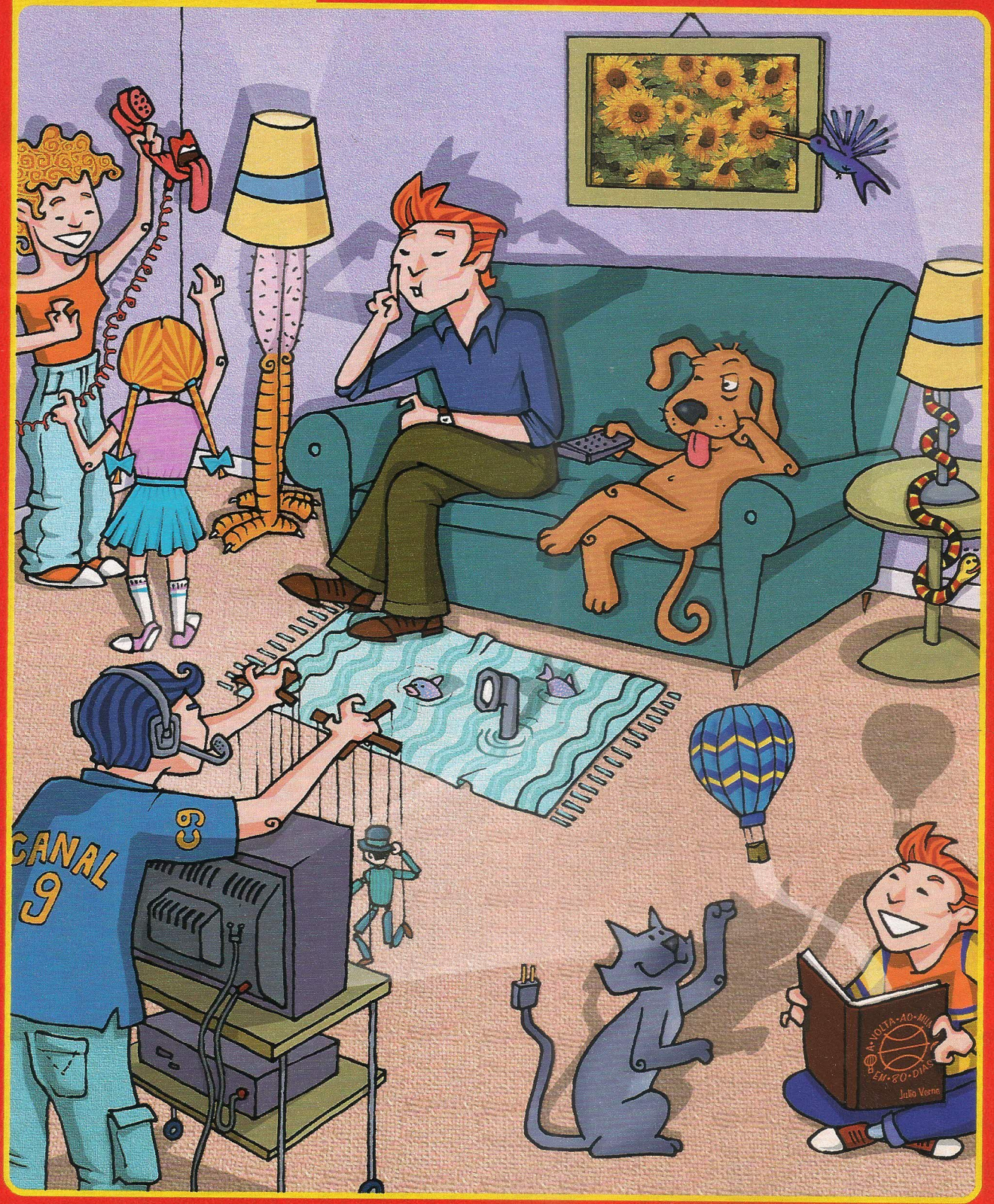
Pokemaníacos, preparem-se! Entre 30 de dezembro e 1º de janeiro você poderá curtir a maratona *Pokémon*, na Cartoon. São 59 horas seguidas do desenho, com todos os capítulos da primeira e da segunda temporada. E no dia primeiro, às 17 horas, começa a nova fase do desenho.

PASSATEMPO

CENA MALUCA

Descubra dez coisas estranhas nesta cena.

Resposta na página 42.



FERRÉ

TESTE

O ano já acabou...

Todo mundo fala em Ano Novo, mas você sabe o que é um ano?

1 O que é um ano bissexto?

- A É o ano com um dia a menos.
- B É um ano que tem dois dias a menos.
- C É um ano que tem um dia a mais.

2 Quanto tempo dura um ano?

- A 365 dias.
- B 366 dias e 6 horas.
- C 365 dias e 6 horas.

3 Um ano acaba quando:

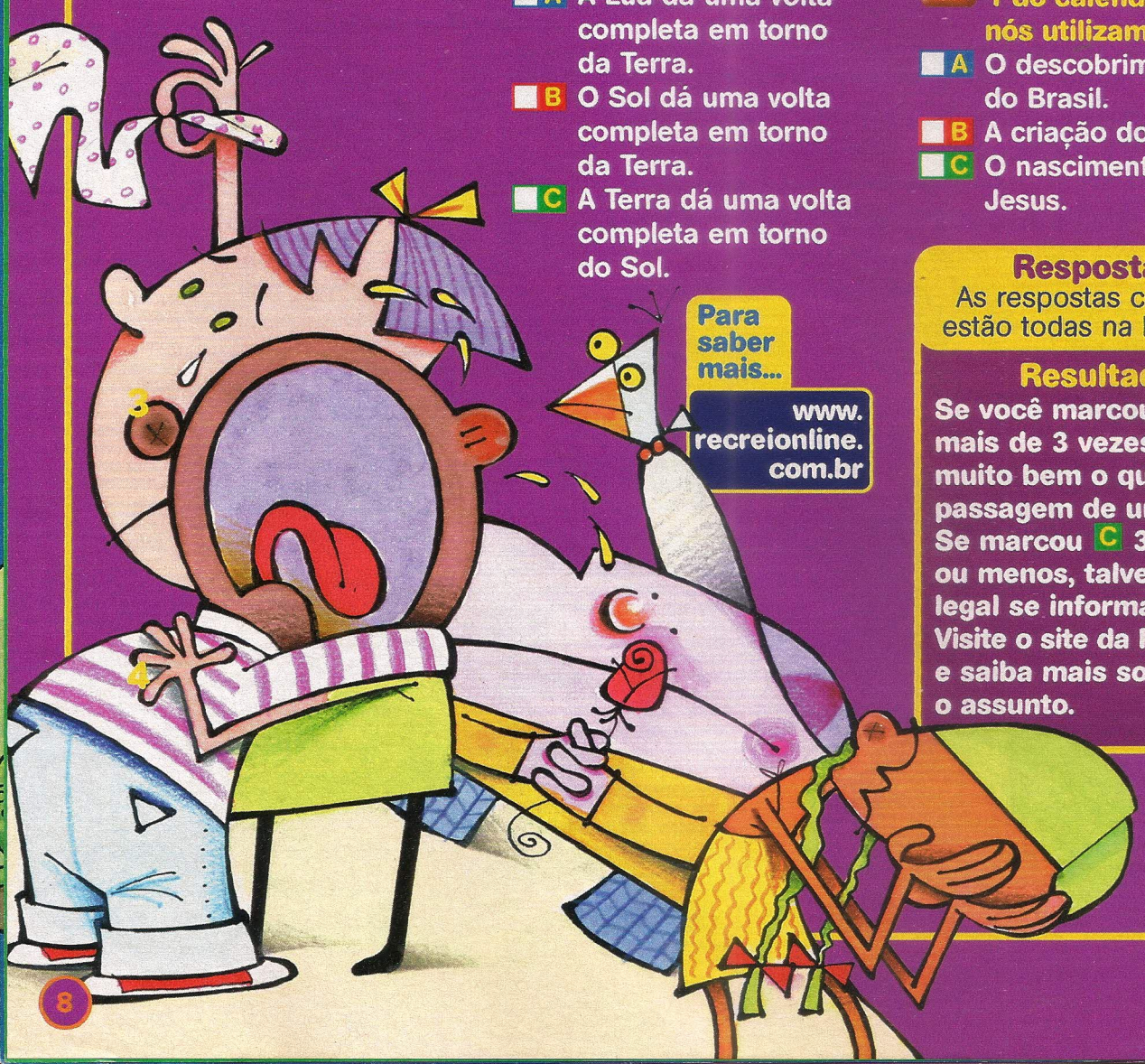
- A A Lua dá uma volta completa em torno da Terra.
- B O Sol dá uma volta completa em torno da Terra.
- C A Terra dá uma volta completa em torno do Sol.

4 Quando começa o o terceiro milênio?

- A Começou no início do ano 2000.
- B Vai começar em 2002.
- C Vai começar em 2001.

5 O que marca o ano 1 do calendário que nós utilizamos?

- A O descobrimento do Brasil.
- B A criação do mundo.
- C O nascimento de Jesus.



Para saber mais...

www.recreionline.com.br

Respostas

As respostas corretas estão todas na letra C.

Resultado

Se você marcou C mais de 3 vezes, sabe muito bem o que é a passagem de um ano. Se marcou C 3 vezes ou menos, talvez seja legal se informar mais. Visite o site da RECREIO e saiba mais sobre o assunto.

ILUSTRAÇÕES: PALADINO

E você? Está pronto para 2001?

Veja como está sua programação para o Ano Novo.

1 **Você sabe onde e com quem vai passar a virada do ano?**

- A Não tem idéia.
- B Ainda está em dúvida.
- C Já combinou tudo.

2 **Você tem ou pediu de presente uma agenda nova?**

- A Nem se lembrou.
- B Não, mas planeja ter uma bem legal.
- C Sim, e está todo feliz com a agenda nova.

3 **Já planejou suas férias de janeiro?**

- A Não tem idéia.
- B Fez alguns planos e falou com seus pais.
- C Sabe exatamente o que vai fazer.

4 **Você pensou nas coisas legais que gostaria que acontecessem no ano que vem?**

- A Nem se lembrou disso.
- B Ainda não.
- C Sim, e já anotou vários pedidos de Ano Novo.

5 **O que você vai fazer no ano que vem? Pretende praticar algum esporte, aprender uma língua estrangeira, dançar ou tocar algum instrumento?**

- A Ainda não começou a pensar nisso.
- B Já tem uma idéia do que vai fazer.
- C Sim, e já resolveu tudo o que quer fazer.

Pontuação

A 1 B 2 C 3

Veja quantas vezes marcou cada letra e some seus pontos.

Resultado

9 pontos ou mais ▸ Você está programado para começar 2001. Boa sorte!

De 6 a 8 pontos ▸ Você começou a se programar, mas ainda falta acertar algumas coisas.

Menos de 6 pontos ▸ É bom falar com seus pais e combinar algumas coisas. Afinal é o começo de um novo milênio.

O imperador

Em *A Nova Onda do Imperador*, o novo filme da Disney, um soberano mandão, vaidoso e atrapalhado se mete nas maiores confusões.

Em um país não muito distante vivia o jovem Kuzco, um imperador muito chato e egoísta.

Provavelmente, você também vai achar isso quando conhecê-lo no desenho *A Nova Onda do Imperador*, que estréia em 29 de dezembro nos cinemas.

Mas é bom saber que o poder dele dura pouco: o tal rei mandão é transformado em um lhama!

Os problemas de Kuzco começam quando Yzma, a sua conselheira,

DIVULGAÇÃO

O incrível povo dos Andes

Descubra como era a vida dos incas de verdade.

O nome do imperador do desenho é quase igual ao de uma cidade que fica no Peru: Cuzco. Essa era a capital do povo inca, a civilização que inspirou essa história.

Esse povo vivia na América do Sul, na Cordilheira dos Andes, desde o século 8.

Eles construíram imensas cidades de pedra, com palácios e templos que existem até hoje.

Os pesquisadores descobriram que os incas eram muito feras em matemática e também em astronomia. Passavam muito tempo estudando o céu e, principalmente o Sol, que para eles era o mais poderoso de todos os deuses.

Como não tinham nenhuma forma escrita, sabemos pouco de sua história e há muitos segredos para descobrir.

que virou bicho

decide envenená-lo para tomar o poder. Mas alguma coisa dá errado com a poção venenosa e o rei acaba virando um lhama, um bicho que é parente do camelo e vive na América do Sul.

Yzma não desiste e manda seu ajudante trapalhão se livrar de Kuzco, mas ele se salva mais uma vez e encontra Pacha, um camponês de bom coração que decide ajudá-lo.

Para voltar ao palácio, o imperador lhama e seu amigo têm de enfrentar muitos perigos e todo o poder de Yzma.

O mais engraçado é que depois de virar bicho, Kuzco começa a perceber que não é o dono do mundo. E, com a ajuda de Pacha, o imperador chato vai se tornando um cara muito mais legal.

TONY STONE

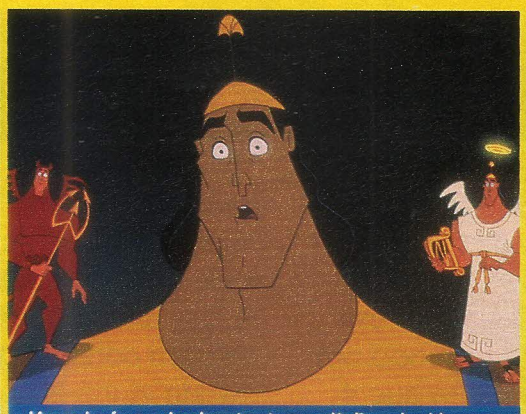
A CIDADE MISTERIOSA

As ruínas incas mais famosas ficam em Machu Picchu (que em português quer dizer Morro Velho), no Peru. Lá há uma cidade sagrada, que foi construída entre as montanhas, à beira de um precipício, em um lugar muito difícil de chegar. Tanto que o local só foi encontrado em 1911, quando um descendente dos incas mostrou a cidade a um professor de uma universidade dos Estados Unidos.

JEAN GALVÃO

FOTOS: DIVULGAÇÃO

Kuzco nem desconfia dos planos de Yzma.



Kronk é o ajudante trapalhão de Yzma.

Yzma quer tomar

Que império é esse?

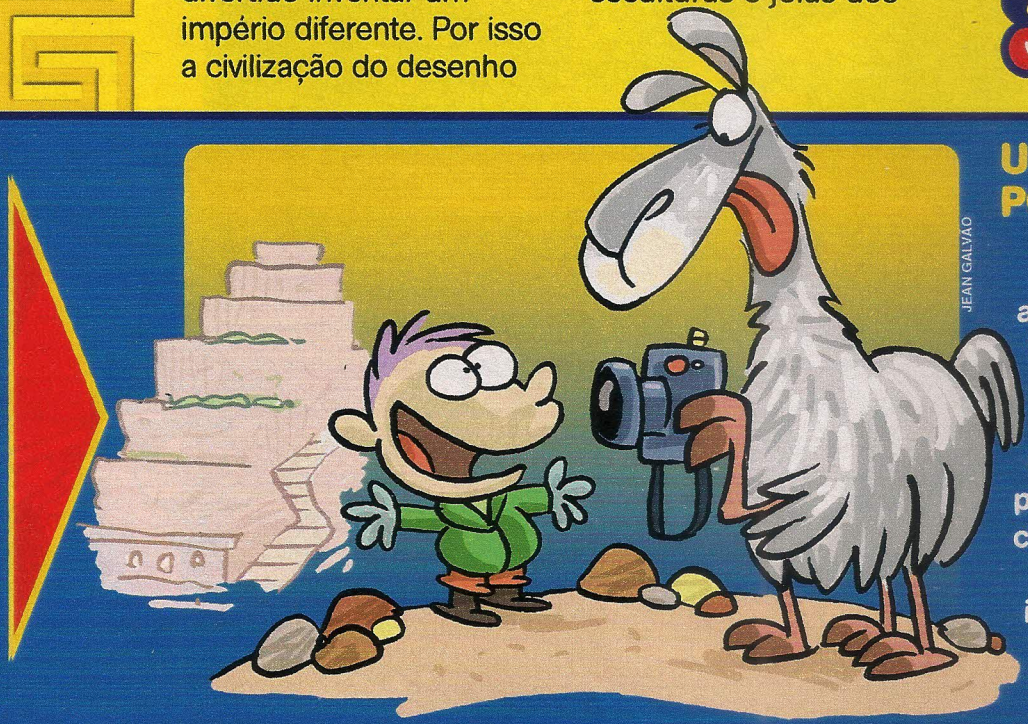
A Nova Onda do Imperador foi inspirado em antigas civilizações das Américas. No começo, os produtores pensaram em fazer um desenho histórico, mostrando o povo inca, que vivia no Peru. Mas depois acharam mais divertido inventar um império diferente. Por isso a civilização do desenho se parece com povos reais, mas nunca existiu.

Para que o visual ficasse bem caprichado, os animadores foram ao Peru e estudaram a arte e a cultura dos incas, além de observar toda a região.

Eles gostaram tanto que acabaram se inspirando nas pinturas, esculturas e jóias dos incas para criar todo o império de Kuzco.

Mas nem tudo foi baseado em histórias reais. Pelo menos ninguém nunca ouviu falar que um imperador tão chato quanto Kuzco tenha governado o império inca.

Mais *A Nova Onda do Imperador*...
www.recreionline.com.br

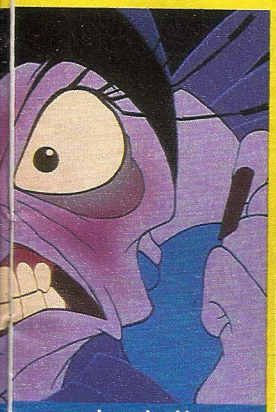


JEAN GALVÃO

UMA NAÇÃO PODEROSA

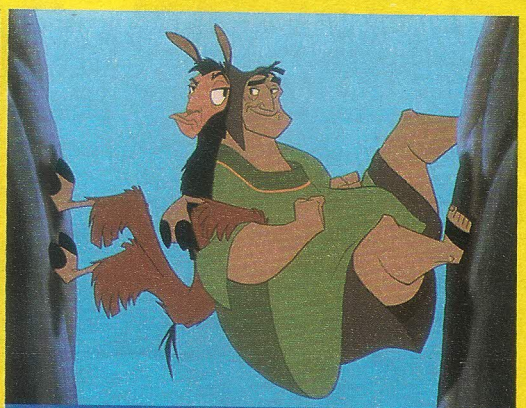
Muitos historiadores acreditam que o império inca chegou a ter cerca de 12 milhões de habitantes, ou seja, mais do que a população atual da cidade de São Paulo.

O seu território era imenso e se estendia do norte do Equador até o centro do Chile.



o poder de Kuzco.

O imperador encontra o camponês Pacha.



Kuzco vira lhama, mas Pacha vai ajudá-lo.

As construções dos incas eram todas feitas de pedra.

TONY STONE

Em suas terras, os incas construíram estradas, pontes e até túneis. Havia também um ótimo serviço de correio. As mensagens eram passadas de uma pessoa para outra, até chegar ao seu destino.

Eles tinham rebanhos de lhamas, que eram usados para transportar coisas e para obter lã, e quase todo mundo se dedicava à agricultura.

Plantavam algodão, pimenta, mandioca e tomate e inventaram um jeito de plantar milho nas montanhas, em terraços que existem até hoje e parecem escadarias.

As pessoas faziam suas roupas em casa, com lã de lhama ou algodão. Alguns criavam utensílios, esculturas e jóias em metais como ouro, prata e cobre.

Com a chegada do conquistador Francisco Pizarro, em 1532, os incas entraram em guerra com os espanhóis e foram dominados.

Muito da sua cultura se perdeu, mas ainda há descendentes deles que vivem no Peru e até hoje falam quíchua, o idioma de seus antepassados.

PASSATEMPO

SHOW DE

É muito legal comemorar a chegada do novo ano assistindo um show de fogos de artifício. Você já reparou que alguns deles, quando explodem, formam certos desenhos no céu? Dê só uma olhada nas fotos desta página e, com as dicas da coluna ao lado, tente descobrir com o que cada um se parece.

DIVULGAÇÃO

Olhe bem para saber se é fogo ou água o que está caindo do céu. **1**

CUIDADO COM ELES

Nunca brinque com fogos de artifício. Eles podem ser perigosos e devem ser soltos apenas por profissionais especializados. Agora, veja algumas dicas para você curtir o show com segurança:

- Para ver o espetáculo, fique longe do lugar de onde saem os fogos.
- Se o barulho for muito forte, proteja as orelhas.
- Não encoste em nada brilhante: você pode se queimar.

3 As luzes se espalham: é primavera lá em cima!

IMAGE BANK

LUZES NO CÉU

Não adianta esperar para colher frutos por aqui.

2

TONY STONE

Será que aqui tem algum planeta escondido?

4

SOMMER ANDREY

5 Quando são acesos, estes fogos parecem entrar em erupção.

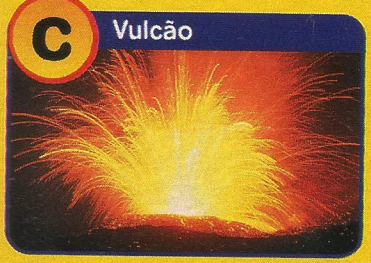
TONY STONE

DICAS

A Galáxia

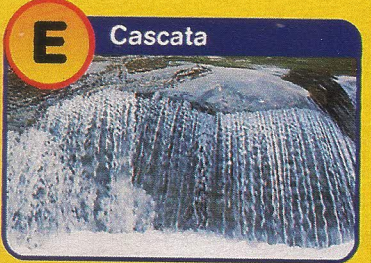
B Crisântemo

C Vulcão



D Coqueiros

E Cascata



GALAXIA /NATIONAL OPTICAL ASTRONOMY, CRISÂNTEMO/ANTONIO MILENA, VULCÃO/SIPA PRESS, CASCATA/FLAVIO COLKER

Resposta: 1 - E, 2 - D, 3 - B, 4 - A, 5 - C.

FIQUE LIGADO

Quanta im

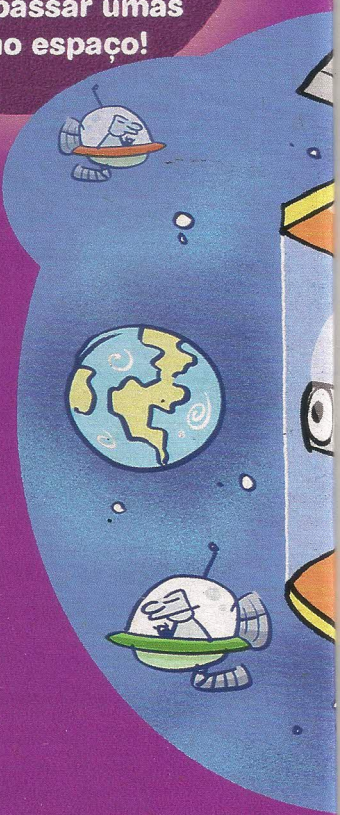
Quando o ano 2001 estava longe, todo mundo ficava imaginando como seria o futuro. O tempo passou e agora você pode conferir algumas previsões malucas que se faziam antigamente.

Teletransporte

Já pensou que legal se teletransportar de um lugar para o outro? Para sair da escola e chegar a sua casa você só precisaria entrar em uma cabine e apertar um botão. Na década de 50, algumas pessoas acreditavam que isso seria possível em 2001, mas está muito longe de acontecer!

Vizinhos das estrelas

Faltavam uns 20 anos para o ano 2000, quando o professor de física Gerard K. O' Neill disse que, no século 21, haveria mais gente morando no espaço do que na Terra. Até que não seria má idéia passar umas férias no espaço!



Casa do futuro

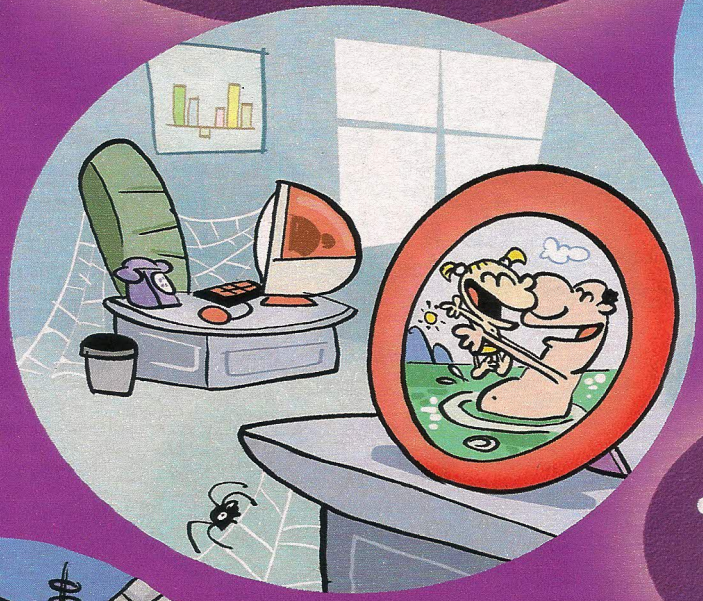
Outra previsão que se fazia para o ano 2001 é a de que haveria cidades submarinas e até subterrâneas. Dentro das casas, existiriam máquinas para fazer tudo!

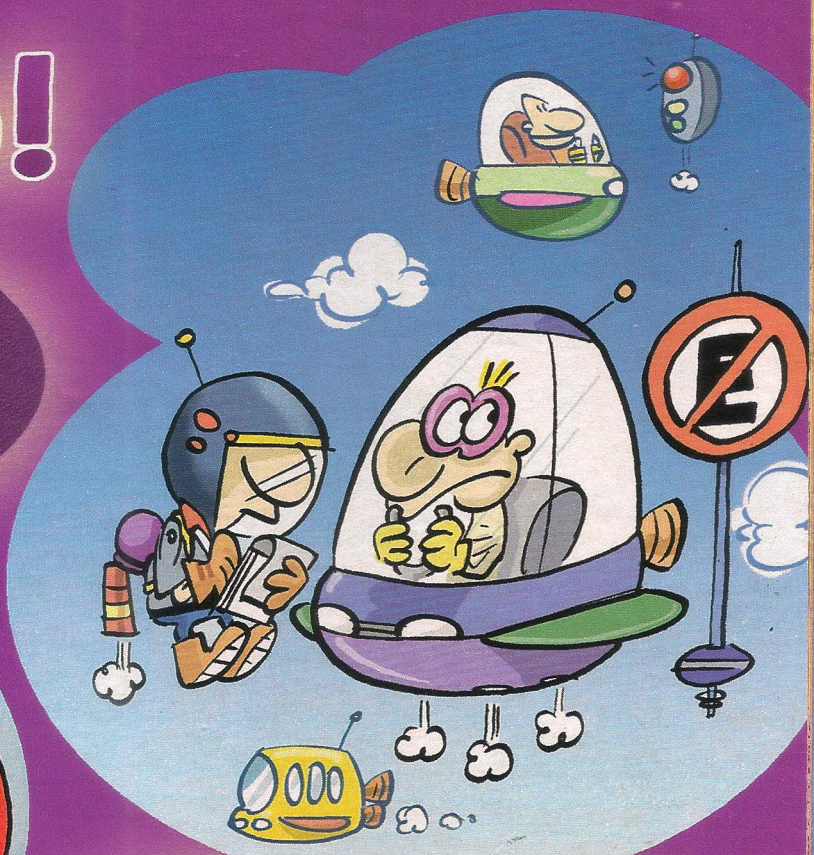
ILUSTRAÇÕES: JEAN GALVÃO

aginação!

Mais diversão!

Se isso tivesse acontecido, seus pais estariam dando pulos de alegria. É que, há alguns anos, as pessoas achavam que trabalhariam menos no novo milênio. Elas pensavam que ficariam mais da metade do ano em férias!





Trânsito no céu

Em 1946, um inventor americano disse que, em 2001, todo mundo ia andar de *aerocar*, um automóvel voador. E teve gente também que pensou que passearíamos a bordo de naves parecidas com discos voadores. Já pensou que delícia voar para a escola todos os dias?

Soneca no gelo

Anos atrás, muita gente imaginava que, no ano 2001, as pessoas poderiam ser congeladas para viver por mais tempo. Elas tirariam uma soneca de muitos anos dentro de uma espécie de freezer e, quando quisessem acordar, era só sair da máquina e começar a viver de novo.

AÍ VEM UM

Que dia é hoje? Depende do seu calendário. Veja como alguns povos contam o tempo.

O dia 1º de janeiro de 2001 é uma data especial: vamos passar para o século 21. Alguns apressadinhos comemoraram o novo milênio no ano passado, mas só agora é que ele está começando de verdade.

No nosso calendário, que é chamado Gregoriano, a contagem do primeiro século começou no dia 1º de janeiro do ano 1 e terminou no dia 31 de dezembro do ano 100. Por isso, o século 21 vai começar em 1º de janeiro de 2001 e terminar em 31 de dezembro de 2100.

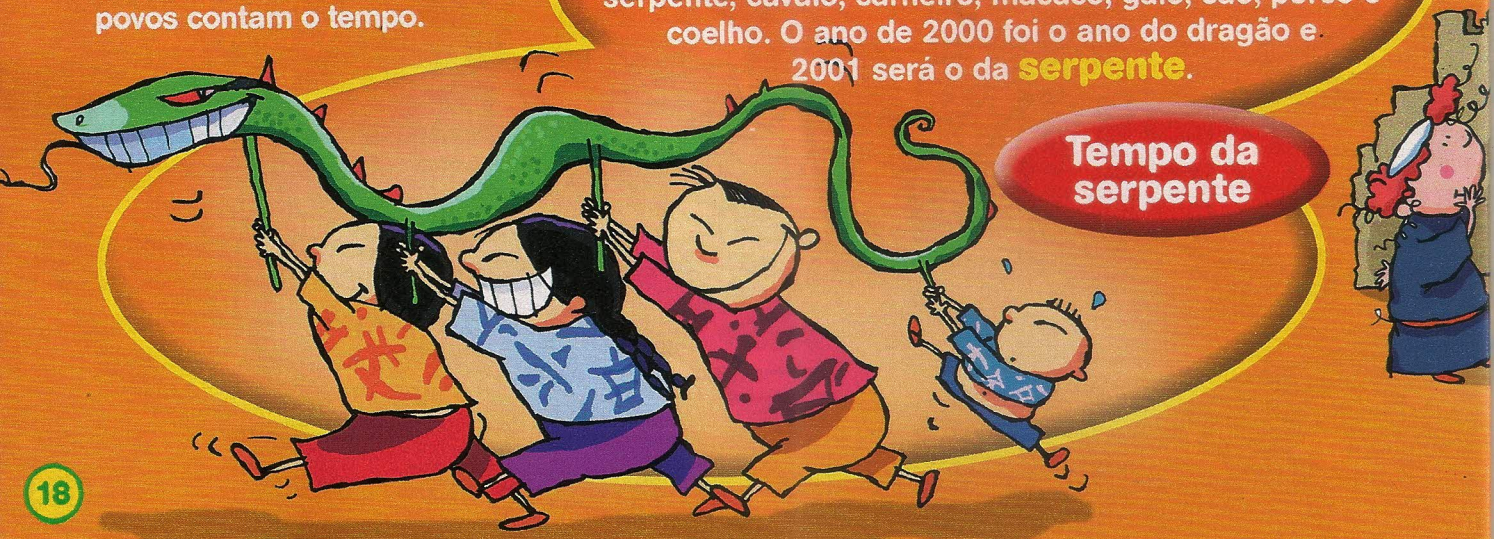
Mas esse não é o único jeito de contar o tempo. No mundo há vários tipos de calendário, às vezes, bem diferentes do nosso. Descubra como os outros povos contam o tempo.

Outro ano 2000

Na Etiópia, um país no nordeste da África, a folhinha tem 13 meses. Além disso, eles começaram a contar o tempo quando nós estávamos no ano 9. Resultado: enquanto a gente comemora o início de 2001, eles estão entrando em **1993**. Por isso, quem quiser comemorar de novo a chegada de 2000 só precisa embarcar para a Etiópia em 2008!

Tempo da serpente

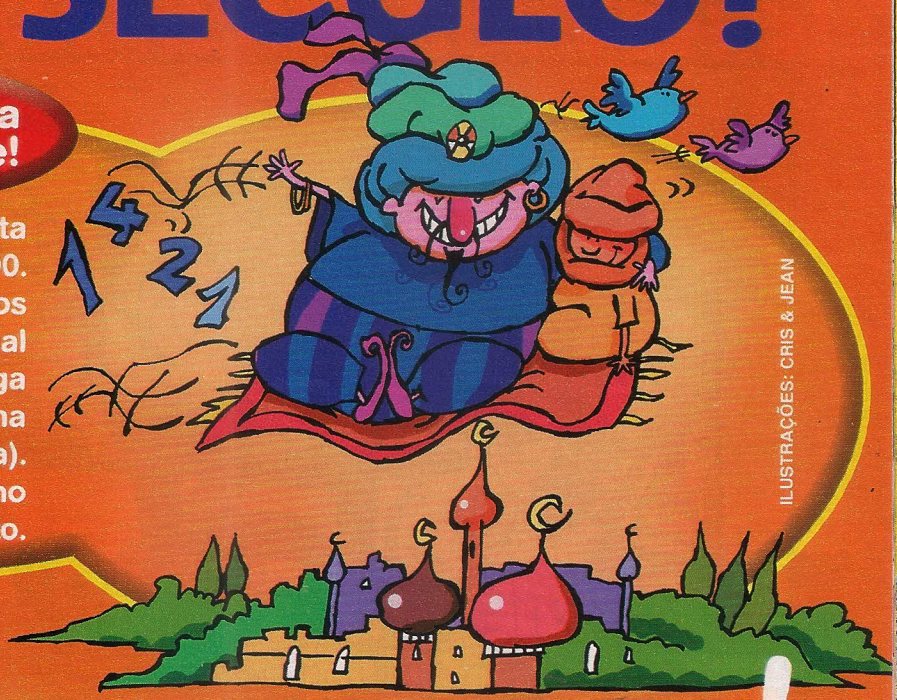
Os chineses têm um jeito diferente de contar o tempo. Seu calendário é dividido em fases de 12 anos. Nesses ciclos cada ano recebe o nome de um bicho: rato, boi, tigre, gato, dragão, serpente, cavalo, carneiro, macaco, galo, cão, porco e coelho. O ano de 2000 foi o ano do dragão e 2001 será o da **serpente**.



NOVO SÉCULO!

2001 ainda está longe!

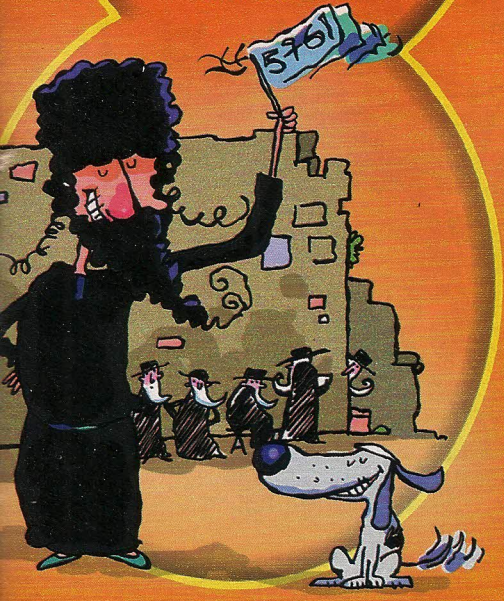
Para os muçulmanos ainda falta muito para chegar ao ano 2000. Segundo esses povos, estamos em **1421**. É que o seu atual calendário começou a partir da fuga do religioso Maomé para Medina (onde hoje é a Arábia Saudita). Isso aconteceu no ano 622 depois de Cristo.



ILUSTRAÇÕES: CRIS & JEAN

2001 já passou!

Os judeus também usam outro calendário. Pela contagem deles, cada ano tem 354 dias, ou seja, 11 dias a menos que o nosso. Para eles, o ano 2001 já passou faz tempo e estamos entrando em **5761**.



2001 velinhas

O calendário mais usado no mundo é o Gregoriano, que tem esse nome porque foi inventado por um papa chamado Gregório 13, em 1582. Ele divide o tempo em duas partes: antes e depois do nascimento de Cristo. Assim, segundo o nosso calendário, se Jesus estivesse vivo, estaria soprando **2001** velinhas.

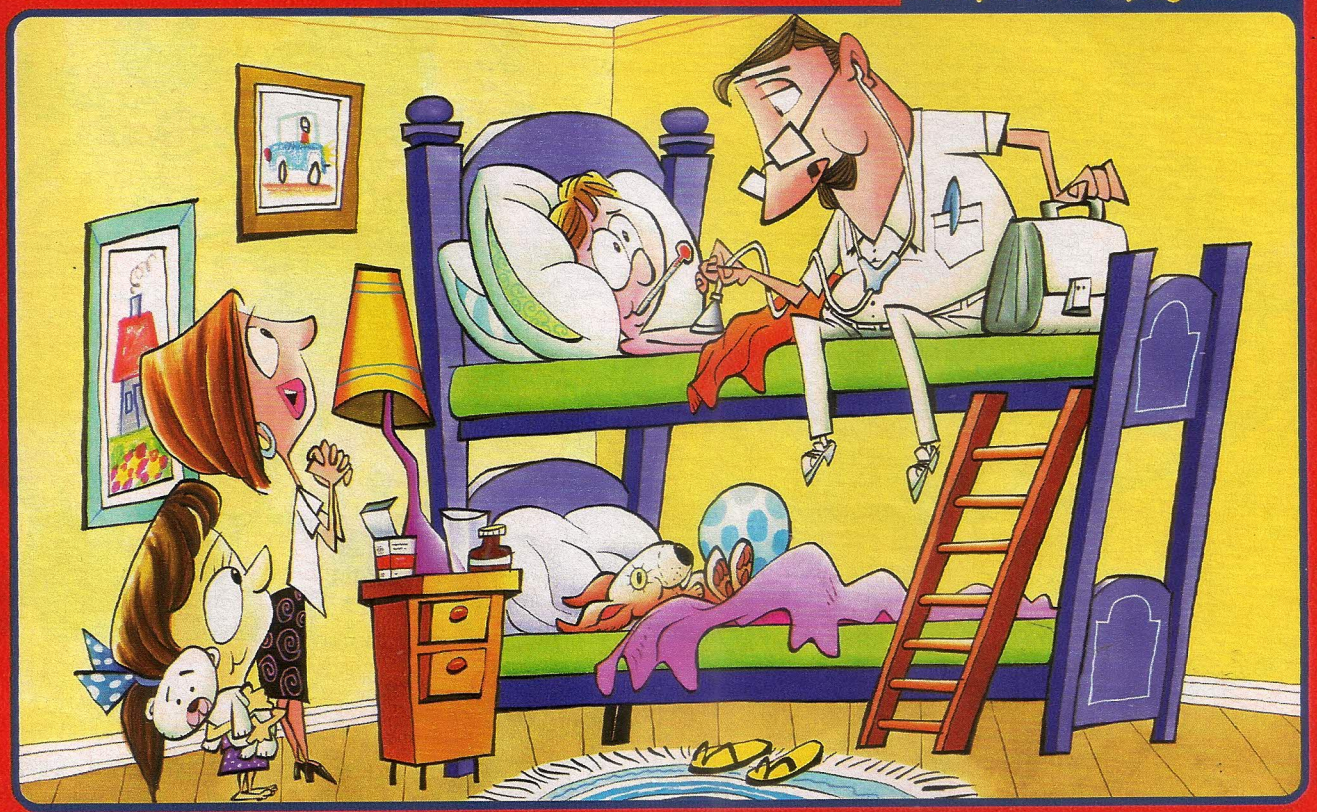
TRUQUE

Para descobrir em que século aconteceu algum fato importante, siga esta dica: se o ano termina com dois zeros, é só cortá-los. Por exemplo: o ano 1500 pertence ao século 15. Se o ano não termina em zeros, corte os dois últimos algarismos e some 1. Por exemplo: o ano 1592 pertence ao século 16.

PASSATEMPO

JOGO DOS SETE ERROS

Resposta na página 42.



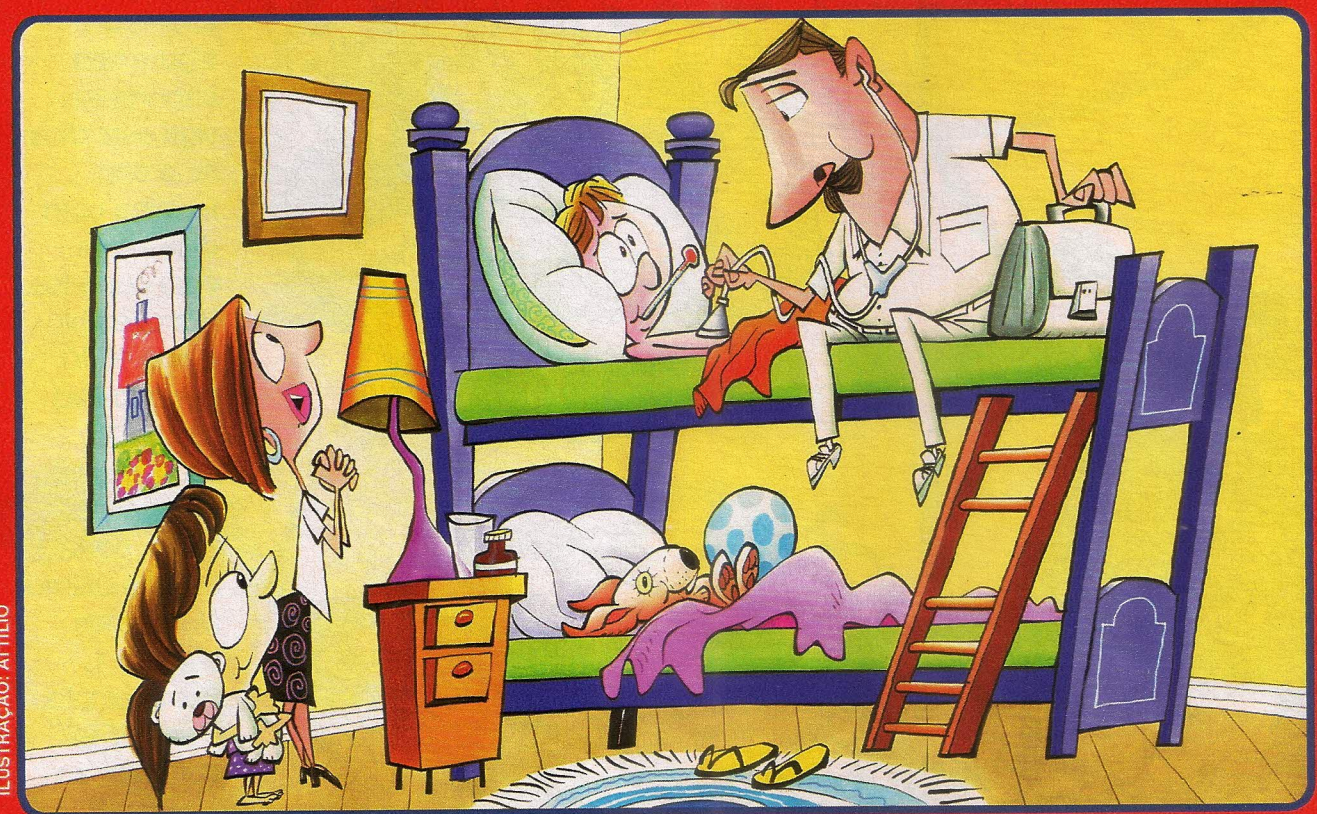


ILUSTRAÇÃO: ATTÍLIO

QUEM SABE, SABE. E QUEM LÊ RECREIO SABE MAIS!

CONTINUE COLECIONANDO AS FICHAS PARA SABER MAIS!

Semana que vem, você ganha mais duas: uma sobre o Mundo dos Livros e outra com tudo sobre os riscos da falta de Água.

Caso você tenha perdido alguma edição, reserve com o seu jornaleiro.

RECREIO

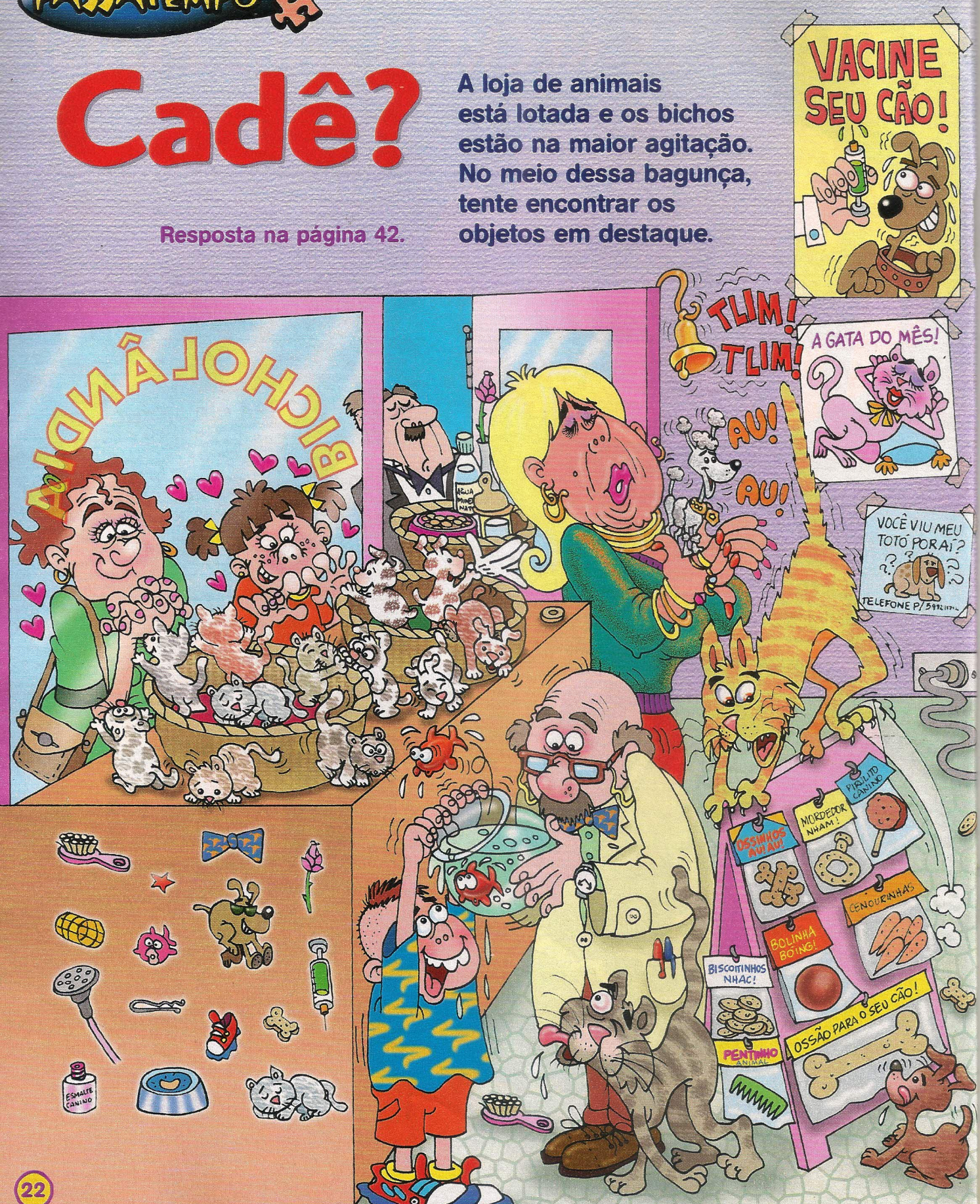
www.recreionline.com.br

Abril

Cadê?

A loja de animais está lotada e os bichos estão na maior agitação. No meio dessa bagunça, tente encontrar os objetos em destaque.

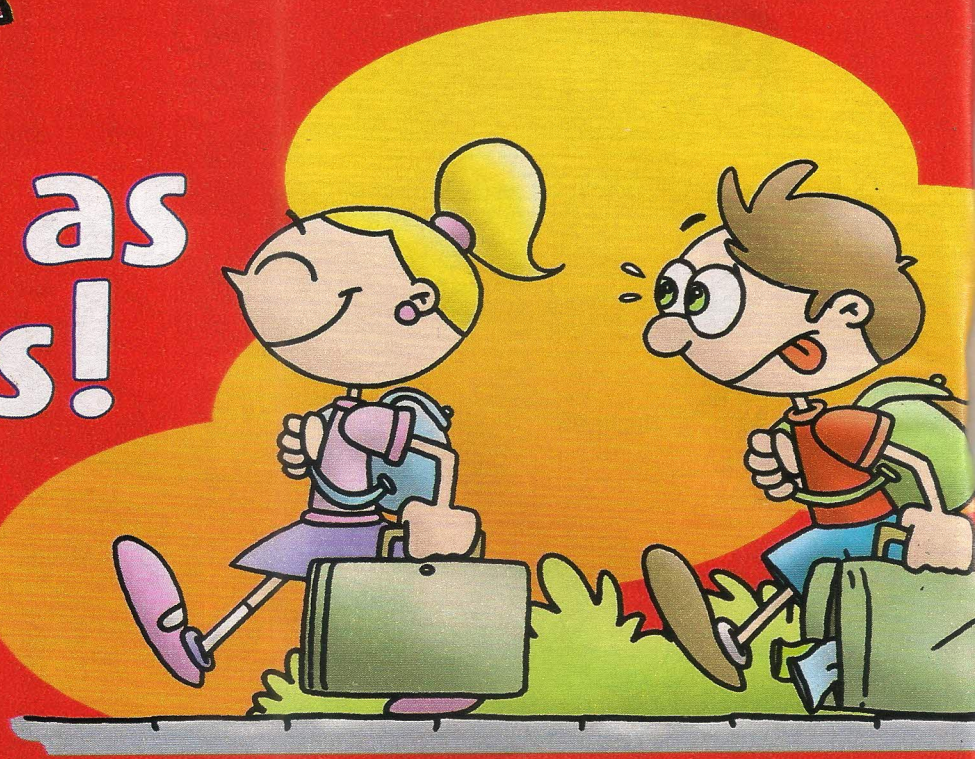
Resposta na página 42.



ADOTE UM ANIMAL!
1º LUGAR
BZZZ!
TALCÃO
XAMPU DE CÃO MOMILA
BISCOITO BOM PRA CACHORRO!
BICHOLÂNDIA
EU E MEU CÃO
MEU MELHOR AMIGO!
VIDA DE CACHORRO!
CÃO TONETES
XAMPU NATURAL AU! AU!
SIMBA
ESMALTE CANINO
RAÇÃO MIAU!
RAÇÃO AU! AU!
PAULO TENENTE

Faça as malas!

Veja como preparar a bagagem para as suas férias.



Ufa! Finalmente as férias chegaram! É hora de brincar, jogar videogame, passear com os amigos e viajar. Quem vai passar algum tempo fora com a família ou os amigos já pode começar a pensar em arrumar as malas.

O legal de você mesmo preparar sua bagagem é que pode escolher as roupas e sapatos de que mais gosta.

Mas não vale ficar com preguiça e colocar o guarda-roupa inteiro na mala. Até porque ninguém agüenta levar um malão.

Para não carregar um montão de coisas, pense em quantos dias você vai ficar e no que vai precisar. Não exagere, mas leve algumas peças de reserva e tente escolher roupas que não amassem muito.

Para onde você vai?

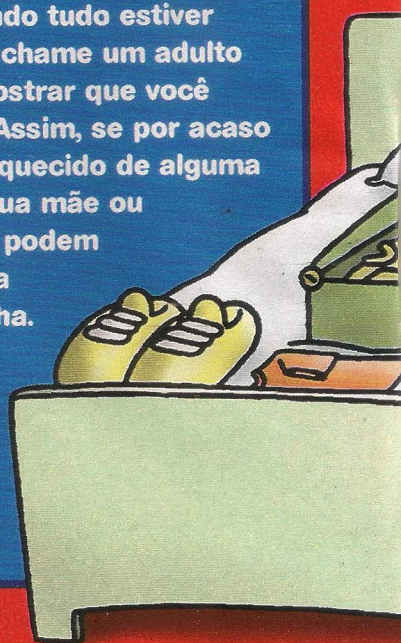
Escolha as roupas de acordo com o lugar para onde vai. Se você for passear no campo, é legal levar roupas confortáveis e algumas até meio velhas, para brincar à vontade e se sujar sem medo.

Se for um lugar frio, escolha peças quentinhas, botas, cachecol, gorro e luvas. Já se o lugar tiver piscina ou praia, não se esqueça da roupa de banho. Como o clima é maluco, leve sempre um agasalho e algumas peças mais leves.

Na hora de fazer a mala, nada de socar calças, tênis, sandálias e blusas. Escolha uma mala de bom tamanho ou leve duas pequenas. Dobre as roupas e coloque os calçados em saquinhos limpos. Deixe por cima o que vai usar primeiro e leve mais saquinhos para guardar a roupa suja.

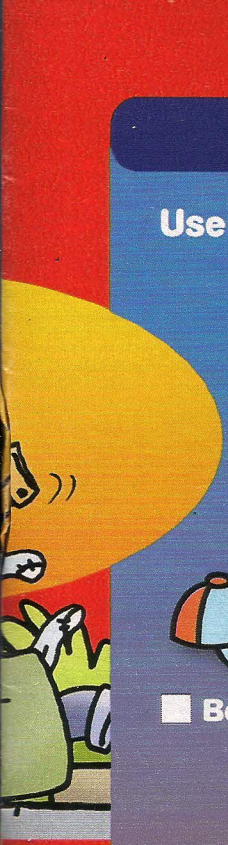
Lembre-se de pegar toalhas, sabonete, pente, xampu, pasta, escova de dentes e outros produtos de higiene pessoal.

Quando tudo estiver pronto, chame um adulto para mostrar que você é fera! Assim, se por acaso tiver esquecido de alguma coisa, sua mãe ou seu pai podem dar uma mãozinha.



NÃO ESQUEÇA!!!

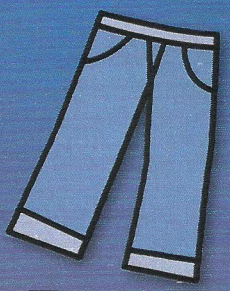
Use esta listinha para se organizar na hora de arrumar suas coisas. Assinale nos quadrinhos o que for guardando na mala.



☐ Bermudas ou shorts

☐ Camisetas

☐ Cuecas ou calcinhas



☐ Calças

☐ Boné

☐ Meias

☐ Pijama

☐ Casacos

☐ Tênis

☐ Chinelo

Para se divertir

Além da mala é legal levar uma mochila extra, com coisas divertidas:

- Brinquedos
- Revistas (RECREIO, RECREIO e mais RECREIO)
- Um livro bem legal
- Um jogo (para brincar se chover)
- Um caderno e lápis de cor para fazer um diário de férias
- Um mapa para você se localizar e traçar o roteiro da viagem
- Lanterna
- Máquina fotográfica

ILUSTRAÇÕES: FÁBIO FIGUEIREDO

Mestres dos

Saiba mais sobre os camaleões, esses animais que vivem trocando a cor da roupa.

É difícil imaginar um bicho tão colorido quanto o camaleão. É como se ele tivesse vários potes de tinta dentro do corpo. Dependendo da situação, se tinge de vermelho, de azul, de verde e de muitas outras cores. Sempre bem depressa.

O show colorido pode acontecer por vários motivos. O camaleão muda de cor para conquistar uma companheira e para se disfarçar quando se sente em perigo.

Ele muda de cor ainda para medir a temperatura e a luz do lugar onde está e também para mostrar seu humor. Quando está bravo, esse bicho costuma ter tons escuros e fica verde-claro quando está tranqüilo.

Na ponta da língua

A língua dos camaleões é bem curiosa. Elástica e veloz, ela se estica e pode ficar mais longa do que o corpo do bicho. Por isso ele consegue caçar facilmente uma mosca voando!

Há pouco tempo, um pesquisador descobriu que, na hora em que o camaleão estica a língua para agarrar a caça, a pontinha muda e fica parecida com uma pequena luva. Como o ataque é muito rápido, ninguém tinha percebido isso antes.

Para completar, a boca do camaleão fabrica uma gosma pegajosa que ajuda a prender seu alimento.

Mais camaleões...
www.recreio.com.br

FOTOS: TONY STONE

O segredo das cores

Há muitos tipos de camaleões. Todos possuem diferentes camadas de pele com células especiais, que contêm muitos pigmentos.

A primeira camada tem células nas cores verde e amarelo. Mais embaixo, vem a camada com as células das cores azul, branco, vermelho, laranja e violeta. Na camada mais interna estão os pigmentos marrom-escuros. Quando precisam, eles aproveitam todas essas cores e se pintam de tons diferentes!

efeitos especiais

Olhos poderosos

Os camaleões possuem olhos fantásticos, capazes de girar 180 graus como os periscópios dos submarinos. Assim conseguem ver tudo o que está à sua volta.

O mais interessante é que seus olhos podem se mover cada um para um lado. E até hoje os biólogos não sabem bem como o cérebro desse bicho faz para captar tantas informações.

A FICHA DO BICHO

Tamanho: de 17 a 25 centímetros.
Gestação: cerca de 3 meses.
Filhotes: de 30 a 50 ovos.
Onde vivem: a maioria das espécies na África ou em Madagáscar.

Armas secretas

Além de mudar de cor, os camaleões têm muitos truques para fugir de seus inimigos. Eles podem, por exemplo, ficar maiores, enchendo seu corpo de ar. Daí, parecem ter até o dobro do seu tamanho! Além disso, soltam assobios e fazem sons estranhos para apavorar o inimigo.

ERA UMA VEZ

Por Evelyn Heine

Quem quer casar com a Dona Baratinha?

Quem quer casar com a Dona Baratinha, que tem fita no cabelo e dinheiro na caixinha?

Como ninguém respondia à pergunta, ela resolveu tomar uma providência.

Comprou um computador (já que o dinheiro estava sobrando, mesmo).

E começou a bater papo pela Internet.

Conversa vem, conversa vai, Dona Baratinha já estava cheia de amigos. Um deles até parecia bem legal. Era gentil, engraçado e gostava das mesmas coisas que ela.

Gostava de doces, de assustar as pessoas aparecendo de repente. Gostava de lugares meio sujinhos, do verão e das noites quentes.

Resumindo: conquistou seu coração.

Mas aí é que veio a confusão...

Precisavam marcar um encontro. Essa não!

Dona Baratinha estava assustada.

Tinha medo de não ser amada.

Desandou a chorar. Tanto soluçou que apareceu uma fada.

— Qual é o problema, criatura?

— Meu problema não tem cura!

E explicou à fada o que estava acontecendo... O encontro marcado com o tal do interessado.

E ela com cara de barata. Coisa mais chata!

A fada aconselhou a ir do mesmo jeito.

Era bom fazer o que tinha que ser feito.

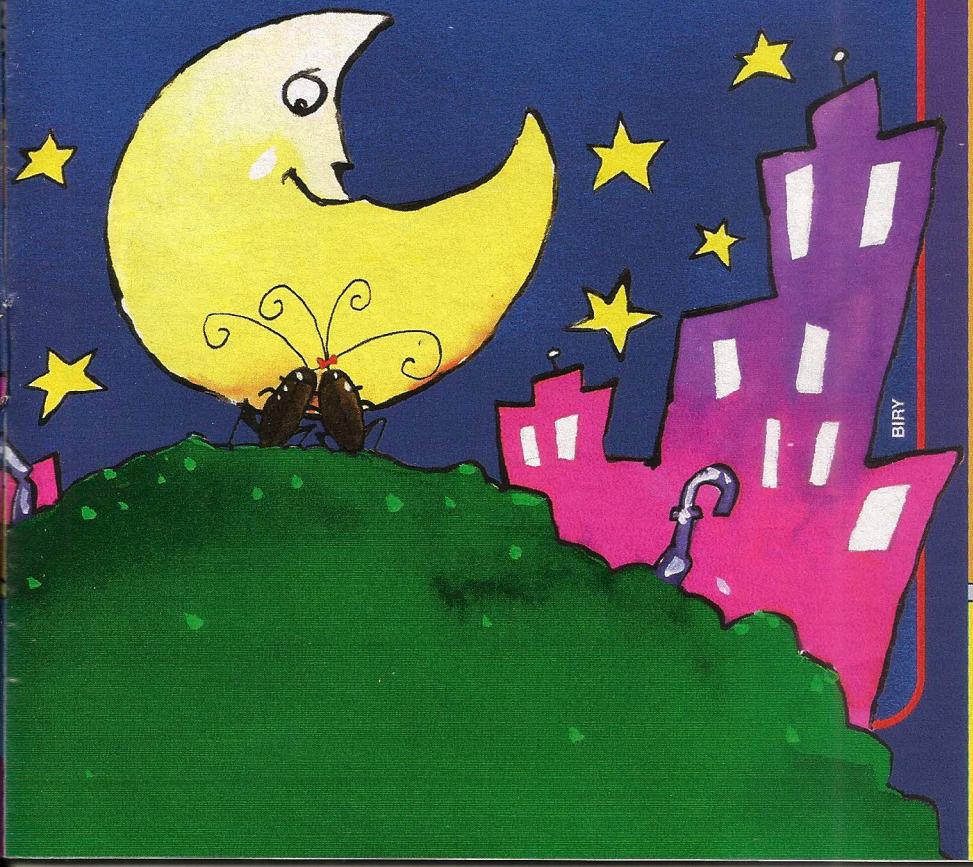
Então lá foi ela, a baratinha, toda cheia de carinho.

Seu namorado já estava lá. Acredite: também era um baratinho!

O casamento foi logo marcado.

E até comprado o ninho.

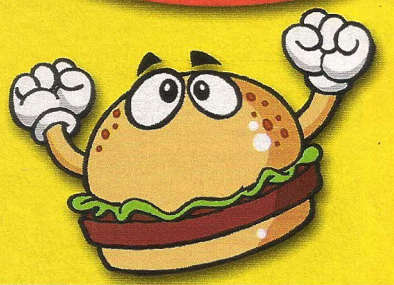
Só espero é que não seja nem perto do meu caminho!



EDITORA Abril

Jogos, curiosidades, brincadeiras e o melhor: um amigo que fica sempre ligado na tomada.
www.recreionline.com.br

CONCORRA A DUAS BICICLETAS POR SEMANA.
Entre no site e participe do desafio Recreionline.



Entre no site da Recreio e veja como é gostoso navegar. Aqui tem uma porção de jogos, adesivo virtual, bate-papo, seção de curiosidades, biblioteca, esportes, horóscopo, rádio Recreio, Recreio News e, agora, o incrível Desafio Recreionline! Um teste com várias perguntas para espertinhos como você mostrarem que sabem tudo, inclusive como ganhar uma superbicicleta.

RECREIONLINE

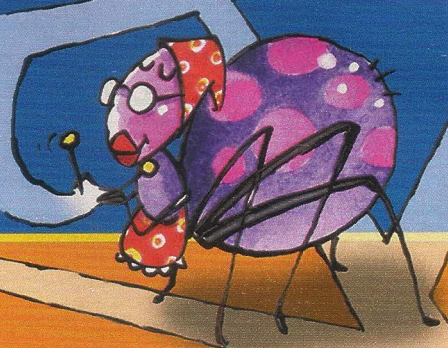
Quer saber? Divirta-se.

Recreio. Toda quinta na banca. Todo dia no seu computador.

PASSATEMPO

LABIRINTO

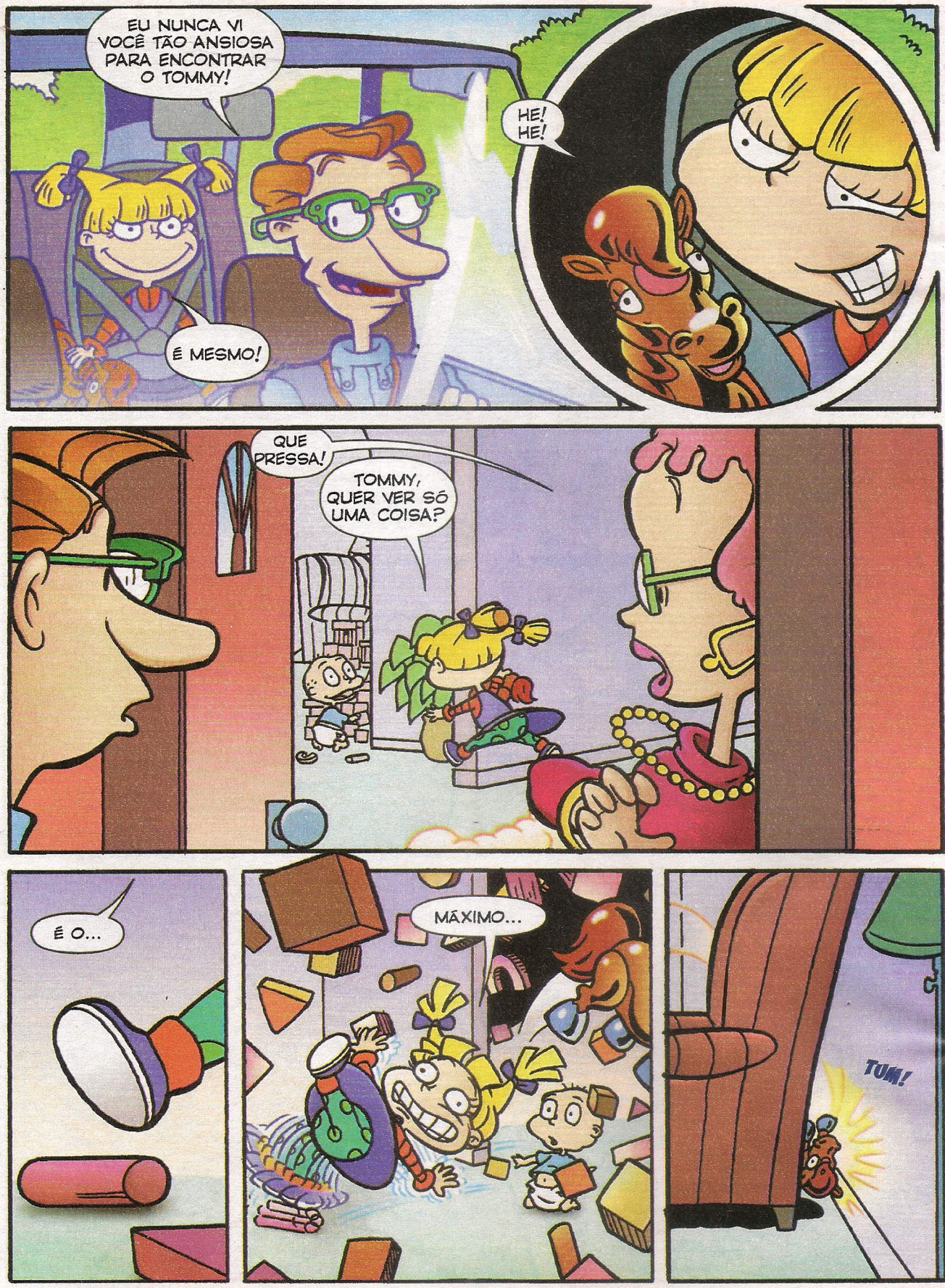
Dona Aranha se afastou dos filhotes enquanto tecia sua teia. Agora, ajude-a a chegar até eles.

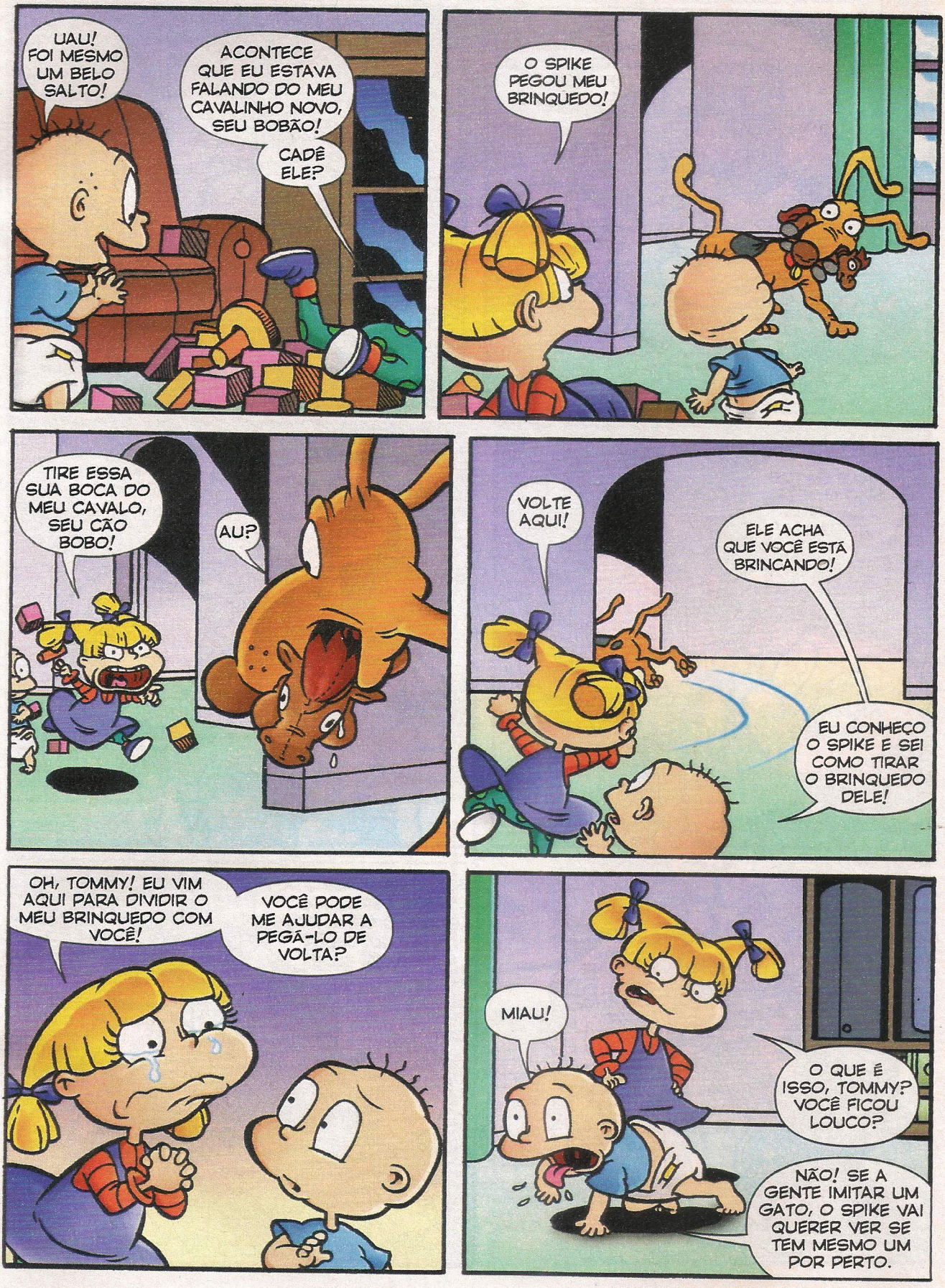


Resposta na página 42.

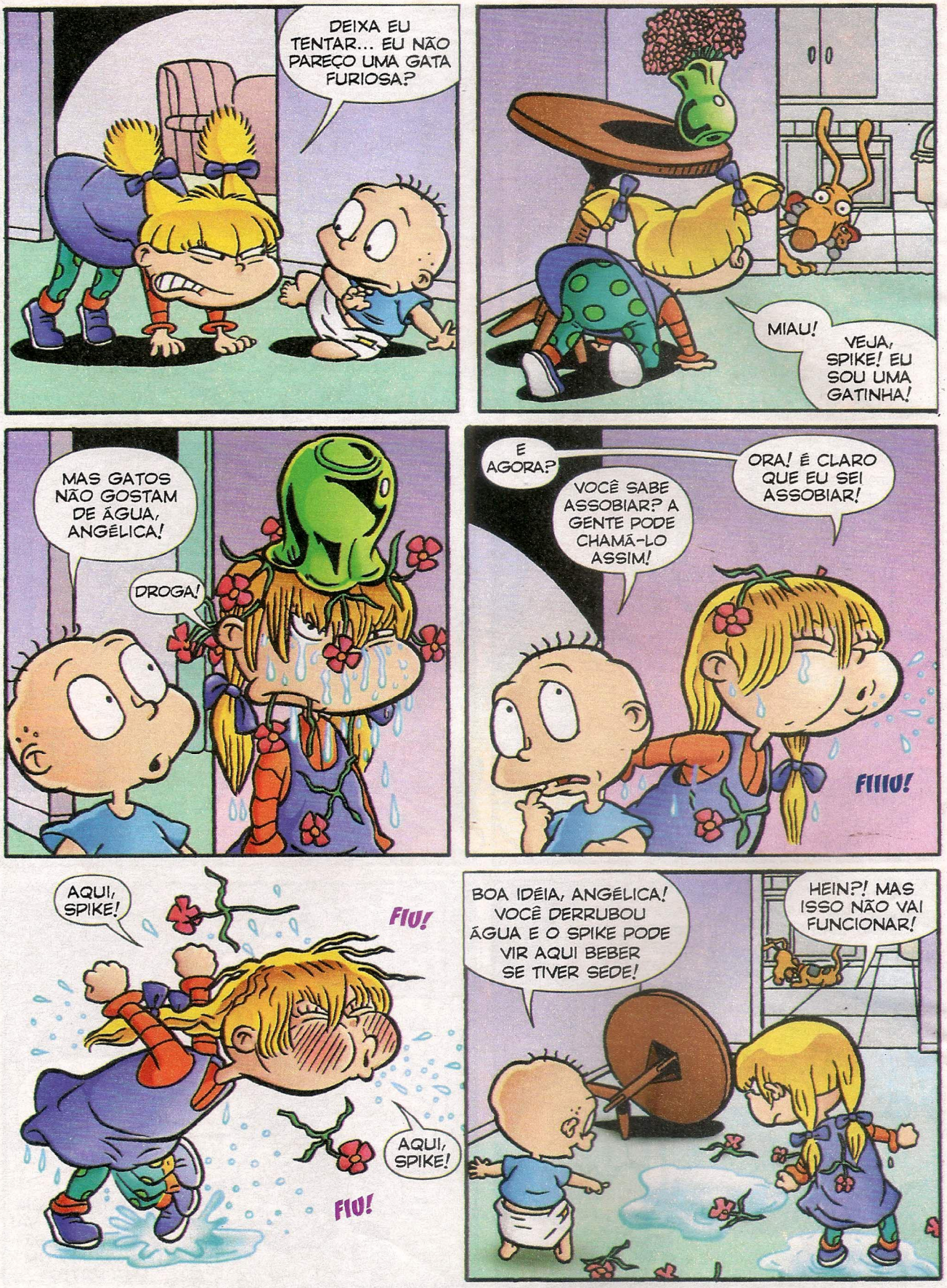
BIRY

COPYRIGHT © 2000 NICKELODEON MAGAZINES, INC. TODOS OS DIREITOS RESERVADOS. CRIADO POR KLASKY CSUPO INC.


EU NUNCA VI VOCÊ TÃO ANSIOSA PARA ENCONTRAR O TOMMY!
É MESMO!
HE! HE!
QUE PRESSA!
TOMMY, QUER VER SÓ UMA COISA?
É O...
MÁXIMO...
TUM!



MUITOS JOGOS, BATE-PAPO E TESTES DIVERTIDOS: WWW.RECREIONLINE.COM.BR


DEIXA EU TENTAR... EU NÃO PAREÇO UMA GATA FURIOSA?
MIAU!
VEJA, SPIKE! EU SOU UMA GATINHA!
MAS GATOS NÃO GOSTAM DE ÁGUA, ANGÉLICA!
DROGA!
E AGORA?
VOCÊ SABE ASSOBIAR? A GENTE PODE CHAMÁ-LO ASSIM!
ORA! É CLARO QUE EU SEI ASSOBIAR!
FIIIO!
AQUI, SPIKE!
FIU!
AQUI, SPIKE!
FIU!
BOA IDÉIA, ANGÉLICA! VOCÊ DERRUBOU ÁGUA E O SPIKE PODE VIR AQUI BEBER SE TIVER SEDE!
HEIN?! MAS ISSO NÃO VAI FUNCIONAR!

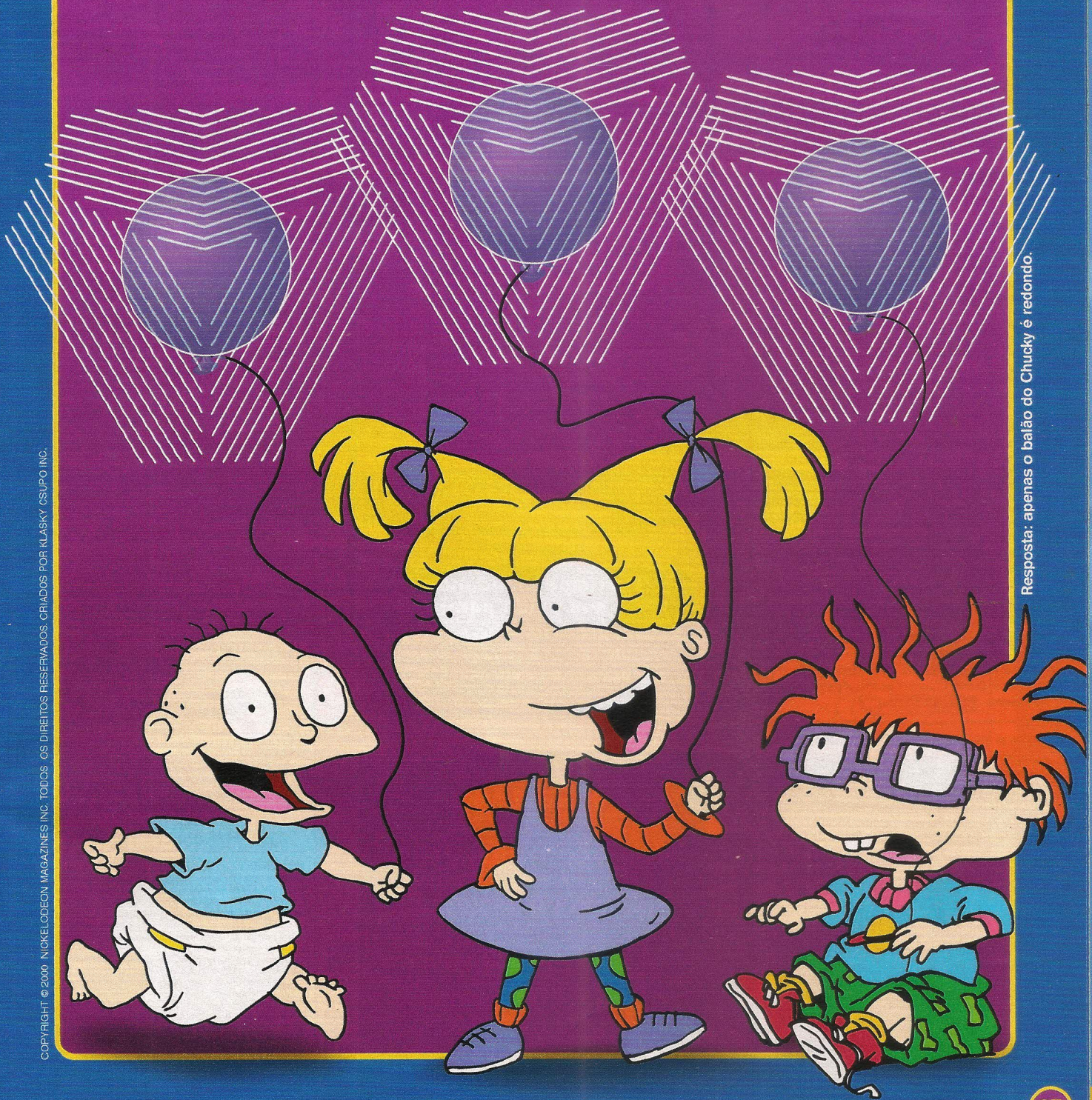
FUNDOS DE TELA, CARTÕES E MIL COISAS PARA FAZER: WWW.RECREIONLINE.COM.BR

DEPOIS DO QUE O SPIKE FEZ, NÃO VOU DEIXAR VOCÊ BRINCAR COM MEU CAVALO!
VEJA COMO ELE DANÇA E CANTA!
TÓIM!
ELE FAZ MESMO ESSAS COISAS?
MAS...
É HORA DE IR PRA CASA!
MAS...
MAS ELE NÃO CANTA MAIS E NEM SE MEXE!
O QUE ACONTECEU COM O MEU CAVALINHO NOVO?
AU! AU!
FIM!

PASSATEMPO

ILUSÃO DE ÓTICA

Angélica, Tommy e Chucky ganharam um balão cada um. Os três parecem iguais, mas dois são ovais e um é redondo. Você consegue descobrir quem tem o balão redondo?



Resposta: apenas o balão do Chucky é redondo.

COPYRIGHT © 2000 NICKELODEON MAGAZINES INC. TODOS OS DIREITOS RESERVADOS. CRIADOS POR KLASKY CSUPO INC.

EDITORA Abril

Fundador
VICTOR CIVITA
(1907 - 1990)

Presidente e Editor: Roberto Civita
Vice-Presidente e Diretor Editorial: Thomaz Souto Corrêa
Vice-Presidente Executivo: Luiz Gabriel Rico

Diretor de Operações: Antonio Godoy da Silva
Secretário Editorial: Eugênio Bucci
Diretor de Serviços Editoriais: Henri Kobata
Diretor de Recursos Humanos: Marcel Caig
Planejamento e Controle de Gestão: Maurício Dabul
Diretor de Publicidade: Paulo César Araújo

RECREIO

Diretor-Superintendente: Andrés Bruzzone

Redatora-Chefe: Gisleine Carvalho

Diretora de Arte: Maria do Carmo Tyla

Editora Especial: Mônica Pina

Editora: Daniela Almeida

Subeditora: Cristiane Yamazato

Repórter: Mariana Weber

Diagramadores: Priscila Afonso, Renato L. Silva e Eduardo F. de Oliveira

Atendimento ao Leitor: Cristiane Pereira, Karin Bernardo

Colaborou Nesta Edição: Paulo Roberto Pompêo (revisão)

Consultoras Pedagógicas: Marta Wolak Grosbaun e Lídia Izecson de Carvalho

Apoio Editorial
Depto. de Documentação: Susana Camargo; **Abril Press:** José Carlos Augusto; **Nova York:** Grace de Souza; **Paris:** Pedro de Souza; **Rio de Janeiro:** Débora Chaves

Comercial
Gerente de Produto: Priscila Pezato
Gerente de Produção e Prepress: Marcos C. Agueda
Assistente de Produto: Marcelo Sequeira
Assistente de Produção: Roberto Faccio

Gerente de Finanças e Assinaturas: Eliseu Urban

Diretor de Publicidade: Wagner Constantino Martins
Gerente de Marketing Publicitário: Fabiani Garbatti Ratto
Gerente de Publicidade: Sandra Mara Moskovich
Executivos de Contas: Claudia Gussoni e Jorge Elias
Coordenadora: Juliana de Moura

Diretora de Operações de Atendimento ao Consumidor: Ana Dávalos
Diretor de Vendas: William Pereira

Gerente Escritório Brasília: Angela Rehem de Azevedo
Diretor de Publicidade Regional: Jacques Ricardo
Representante Rio de Janeiro: Rogério Ponce de Leon

Abril

Presidente e Editor: Roberto Civita
Gabinete da Presidência: José Augusto Pinto Moreira, Ophir Toledo, Thomaz Souto Corrêa

Presidente Executivo: Ophir Toledo

Vice-Presidentes: Cesar Monterosso, Geraldo Nogueira de Aguiar, Giancarlo Civita, José Wilson Armani Paschoal, Luiz Gabriel Rico, Peter Rosenwald

www.abril.com.br

Piadinhas

O que é que sempre corre atrás do tempo, mesmo preso sabe andar e sem dormir pode acordar?

O relógio.

Elizabety Rosa de Souza, 14 anos
Penha – SC

O que é uma casinha de bom parecer, não há carpinteiro que possa fazer?

O ovo.

Marcela Paredes, 10 anos
Santos – SP

O que é um pontinho verde ajoelhado na sala?

Uma ervilha procurando a lente de contato.

Thiago C. de carvalho, 12 anos
Florianópolis – SC

Por que a roda do trem não é de borracha?

Para não apagar a linha.

Gustavo Andrade, 8 anos
Clementina – SP

O que é que se compra para comer, mas não se come?

A colher.

Débora Pereira Gomes, 9 anos
Itaboraí - RJ

Participe mandando a sua piada para:

Revista RECREIO • Seção Piadas
Av. das Nações Unidas, 7221 • 8º andar
São Paulo - SP - CEP: 05425-902
recreio.abril@atleitor.com.br

Entre em contato com a gente

Atendimento ao leitor
Tel.: (0XX11) 3037-4447
(de 2ª a 6ª das 10h às 12h e das 14h às 16h)
Fax: (0XX11) 3037-4468
E-mail
recreio.abril@atleitor.com.br

Na Internet
Site
www.recreionline.com.br
E-mail
recreionline@abril.com.br

EDITORA Abril

RECREIO

Em São Paulo:
Redação e Correspondência: av. Nações Unidas, 7221, 8º andar, Pinheiros, CEP 05425-902, fax: (0XX11) 3037-4468.
Atendimento ao Leitor: tel.: (0XX11) 3037-4447.

Escritórios e representantes de publicidade no Brasil
Belo Horizonte: av. do Contorno, 5919 - 9º and., Bairro do Carmo, CEP 30110-100, Vânia R. Passolongo, tel.: (31) 282-0630, fax: (31) 282-8003
Blumenau: r. Florianópolis, 279, Bairro da Velha, CEP 89036-150, M. Marchi Representações, tel.: (47) 329-3820, telefax: (47) 329-6191
Brasília: SCN - Q.1 Bl. Ed. Brasília Trade Center, 14º and, sl 1408, CEP 70710-902, Solange Tavares, tel.: (61) 315-7575, fax: (61) 315-7558
Campinas: r. Conceição, 233, 26º and., conjs. 2613/2614, CEP 13010-916, CZ Press Com. e Representações, tel.: (19) 233-7175, telefax: (19) 232-7975
Curitiba: r. Av Cândido de Abreu, 651, 12º and., Centro Cívico, CEP 80530-000, Marlene Hadid, tel.: (41) 352-2426, fax: (41) 252-7110
Florianópolis: r. Manoel Isidoro da Silveira, 610, sl 107, Coml. Via Lagoa da Conceição, Interação Publicidade, tel.: (48) 232-1617, telefax: (48) 232-1782
Fortaleza: av. Desembargador Moreira, 2020, sls 604/605 - Aldeota, CEP 60170-002, SRS Propaganda e Repres. e Coml. Ltda, telefax: (85) 264-3939
Goiânia: r. 10 nº 250 lj 2, Setor Oeste, CEP 74120-020, Middle West Repres. Ltda. tel.: (62) 215-3274, telefax: (62) 215-5158
Londrina: r. Manoel Barbosa da Fonseca Fº, 500 - Jd. San Fernando, CEP 86040-550, Best Seller Repres. Coml, telefax: (43) 325-9649
Porto Alegre: r. dos Andradas, 1001, sl 902, Centro, CEP 90020-007, Ana Lúcia R. Figueira, tel.: (51) 211-6744, fax: (51) 211-6908
Recife: av. Dantas Barreto, 1186, 15º and., sl. 1501, São José, CEP 50020-000, MultiRevistas Publicidade Ltda, telefax: (81) 424-3210
Ribeirão Preto: r. João Penteado, 190, CEP 14025-010, Intermídia Repres. e Publ. S/C Ltda, tel.: (16) 635-9630, fax: (16) 635-9233
Rio de Janeiro: r. Prof. Gastão Bahiana, 615/1401 - Lagoa, CEP 22071-030, Rogério Ponce de Leon, tel./fax: (21) 513-2348
Salvador: av. Tancredo Neves, 805, sl. 401, Edif. Espaço Empresarial, Pituba, CEP 41820-021, AGMN Consult. Publ. e Repres., telefax: (71) 341-4992/4996
Vitória: av. Mal. Mascarenhas de Moraes, 2562, 4º and., sl. 408/409, Ed. Espaço Um, Bento Ferreira, CEP 29052-120, DU'Arte Propag. e Marketing Ltda, tel.: (27) 325-3329, fax: (27) 325-9487

Escritórios no Exterior
Nova York: Lincoln Building, 60 East 42nd Street, suite 3403, New York, N.Y. 10165/3403, tels.: (001212) 557-5990/5993, fax: (001212) 983-0972, e-mail: abril@walrus.com
Paris: 33, rue de Miromesnil, 75008 Paris, tel.: (00331) 42.66.31.18, fax: (00331) 42.66.13.99, e-mail: abrilparis@wanadoo.fr
Portugal - Importação Exclusiva e Comercialização: Abril-Controljornal-Editora, Lda., Largo da Lagoa, 15C, 2795 Linda-a-Velha, tel.: (003511) 416-8700, fax: (003511) 416-8701. Distribuição: Deltapress-Sociedade Distribuidora de Publicações, Lda., Capa Rota, Tapada Nova, Linhó, 2710 Sintra, tel.: (003511) 924-9940, fax: (003511) 924-0429

PUBLICAÇÕES DA EDITORA ABRIL

Interesse Geral
VEJA • ALMANAQUE ABRIL
SUPERINTERESSANTE • INFO EXAME
GUIA ABRIL DO ESTUDANTE • SAÚDE

Economia e Negócios
EXAME • VOCÊ S.A.

Automobilismo e Turismo
QUATRO RODAS • GUIA QUATRO RODAS
VIAGEM E TURISMO • TERRA

Esportes
PLACAR

Masculinas
PLAYBOY • VIP EXAME

Femininas
CLAUDIA • ELLE • NOVA • NOVA BELEZA • MANEQUIM
PONTO CRUZ • FAÇA E VENDA • CAPRICHO • BOA FORMA
ANAMARIA • HORÓSCOPO • CARÍCIA • VIVA MAIS

Decoração e Arquitetura
CASA CLAUDIA • ARQUITETURA & CONSTRUÇÃO
BONS FLUIDOS EM CASA

Entretenimento
CONTIGO • MINHA NOVELA • REVISTA DA WEB!

RECREIO (ISSN 15177467) ano 1 / nº 42 é uma publicação semanal da Abril S.A. - Divisão Jovem. Todos os direitos reservados. Atendimento ao assinante: Av. Otaviano Alves de Lima, 4400, 4º andar – Freguesia do Ó – CEP 02909-900 – São Paulo – SP, tel.: (011) 3990-2112; demais localidades: tel.: 0800-552112. Ao fazer sua assinatura, exija a credencial do vendedor e pague somente com cheque nominal à Editora Abril S.A. A Editora Abril S.A. garante aos assinantes desta publicação que a interrupção na entrega dos exemplares contratados, sem que para isso tenha dado motivo o próprio assinante, implicará restituição, em moeda corrente nacional, correspondente aos exemplares que não forem entregues, devidamente corrigida de acordo com o índice oficial legalmente aplicável. Com sua assinatura, seu nome é automaticamente incluído no cadastro da Editora Abril S.A., o qual poderá ser cedido a empresas idôneas, para fins unicamente de divulgação e promoção de seus produtos, que julgamos ser do seu interesse. Caso não queira fazer parte desse cadastro, entre em contato com a Central de Atendimento ao Assinante. Edições anteriores: (mediante disponibilidade no estoque): solicite através de seu jornaleiro ao preço da última edição em banca ou pelo e-mail: abril.ea@abril.com.br. RECREIO não admite publicidade redacional.

ANER

IMPRESSA NA DIVISÃO GRÁFICA DA EDITORA ABRIL S.A.

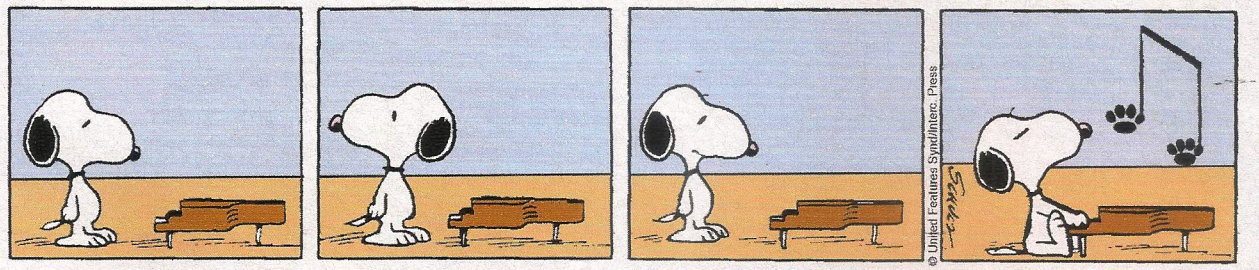
IVC

tirinhas!

Garfield por Jim Davis

Os bichos por Roger Bollen

Peanuts por Charles Schulz



Sherman por Jim Toomey

CORREIO @

ESCREVA PARA A GENTE:

Revista RECREIO
Av. das Nações Unidas,
7221- 8º andar
São Paulo - SP
CEP 05425-902
E-mail:
recreio.abril@atleitor.com.br

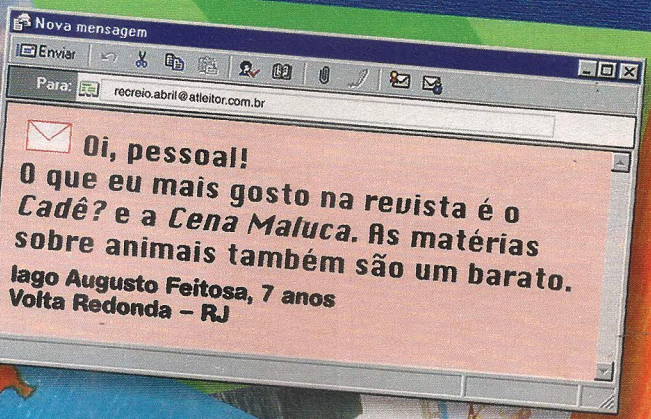
A Priscila Buzatti de Carvalho, de 10 anos, fez este beija-flor. Lagoa Dourada – MG

A Juliana Bessa Almeida, de 3 anos, é pequenininha mas já se diverte muito com a RECREIO. Rio de Janeiro – RJ

Olá, pessoal!
Coleciono a revista e ela já me ajudou a tirar ótimas notas nos trabalhos da escola. Fiz um excelente trabalho sobre olimpíadas usando as matérias da revista.

Vinícius Pereira de Souza, 10 anos
São Paulo – SP

Curiosidades e Piadinhas são as seções preferidas dos irmãos Luiz Cláudio, de 8 anos, e Murilo Henrique de Oliveira, de 5 anos. Joinville – SC

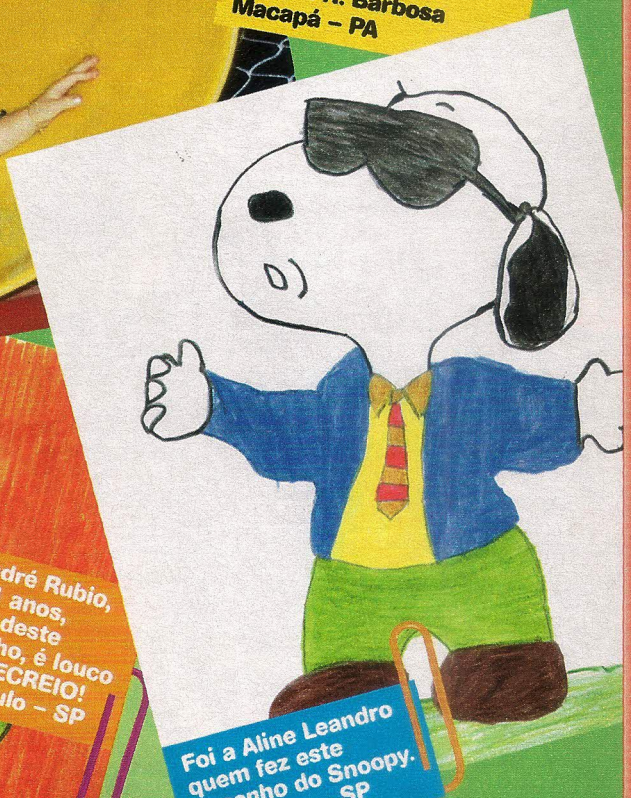


Este Digimon foi desenhado pelo Cleiton Socodolski. Mafra – SC

Estas são a Nathália, de 10 anos, e sua irmã Giovanna Agostino Piccinim, de 5 anos. Elas adoram a RECREIO. São Bernardo do Campo – SP

Olá, RECREIO!
Adorei a reportagem sobre Harry Potter.
Já li os dois primeiros livros dele e gostei demais.

Gynara R. Barbosa
Macapá – PA



Foi a Aline Leandro quem fez este desenho do Snoopy.
Guarulhos – SP

O André Rubio, de 11 anos, autor deste desenho, é louco pela RECREIO!
São Paulo – SP

A Karina, de 8 anos, e seu irmão Gabriel Hara de Andrade, de 2 anos, curtem as matérias sobre *Pokémon* e *Digimon*.
São Paulo – SP

RECREIO,
Gostaria que vocês fizessem uma reportagem sobre leões-marinhos, morsas e focas. Queria também que falassem mais de *Pokémon*.

Carolina Stider
Brasília – DF

Mais algumas frases legais que recebemos dos nossos leitores:

Na hora do bate-papo, não faça feio: leia sempre RECREIO.
Jennifer R. Gomes, 6 anos
São Pedro da Aldeia – RJ

Quem quer ficar sabidinho busca RECREIO rapidinho.
Renato Menezes Filogônio, 7 anos
Belo Horizonte – MG

RECREIO: cultura e informação em forma de diversão.
Pedro R. Valle Galhardi, 8 anos
Volta Redonda – RJ

Revista RECREIO: a rota certa de novas descobertas.
Mariana de Lima Lorón, 9 anos
Campinas – SP

A RECREIO é genial, tem um montão de idéia legal.
Guilherme Parolin, 9 anos
Carlos Barbosa – RS

RECREIO nos prepara para o novo milênio.
Ana Carolina V. Ballot, 10 anos
São Paulo – SP

Com a RECREIO em minhas mãos, começou a diversão!
Célia Maria Silva Santos, 11 anos
Aracaju – SE

Corram comprar a melhor revista que acaba de chegar.
Giovanna Garcia de Lima, 13 anos
Curitiba – PR

O jornaleiro é meu companheiro, sempre avisa quando chega a RECREIO.
Luidgi A. Proença, 13 anos
Sorocaba – SP

Com a revista RECREIO, fico esperta o tempo inteiro.
Pâmela da Rocha Messias, 13 anos
São Bernardo do Campo – SP

FOTOS: SIPA PRESS / VALDEMIR CUNHA / DIVULGAÇÃO

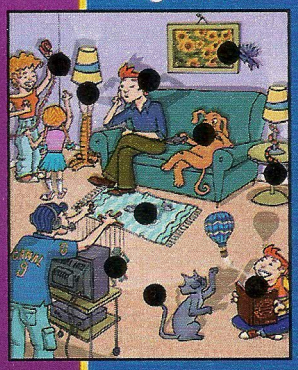
Que bicho é este?!

Adivinhe quais animais formam esta imagem.

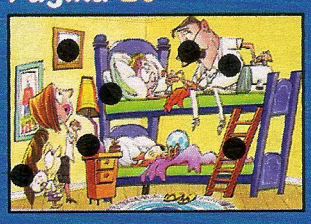
Resposta: tigre, coruja e cachorro.

SOLUÇÃO DOS PASSATEMPOS

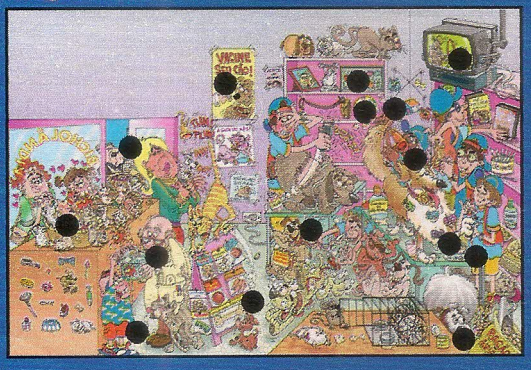
Página 7



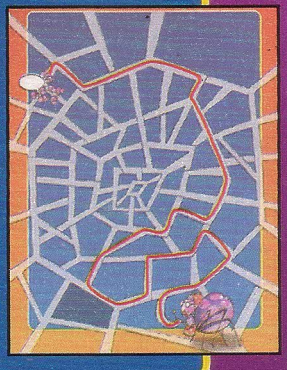
Página 20



Páginas 22 e 23



Página 30



Prepare-se para combater o frio!

GRÁTIS
Com a nº 9, um baralho do Digimundo!

DIGITAL DIGIMON MONSTERS

Revista Oficial Digimon
Leve o Digmundo para onde quiser.

Baralho Digimon! **Digimundo!** **Diginovidades!** **Quadrinhos!**

www.digimonrevistaoficial.com.br

© Akiyoshi Hongo, Toei Animation.

WG PROPAGANDA

LIVROS DA RECREIO. UMA COLEÇÃO IMPERDÍVEL!

Os 20 livros da Coleção De Olho No Mundo estão nas bancas. Você pode comprar separadamente o título que quiser. Coleção De Olho No Mundo, o jeito mais gostoso e divertido de aprender e fazer suas pesquisas escolares.

Se você perdeu algum exemplar, complete sua coleção. E se não colecionou, esta é a sua chance!

Livros ilustrados com fotos coloridas, encadernados em capa dura, **SÓ R$ 4,90 cada!**

RECREIO

www.recreionline.com.br

Abril